

HA-982 & HA-982C

CENTRALE D'ALLARME OTTO ZONE CON COMBINATORE TELEFONICO



PREFAZIONE

Questo manuale spiega tutti gli aspetti della programmazione delle funzioni, le varie procedure operative, i collegamenti alla morsettiera e le caratteristiche dei sistemi d'allarme HA982C e HA982. Tutti i parametri del sistema e le opzioni vengono descritte dettagliatamente nel presente manuale.

Tutte le funzioni del combinatore telefonico non sono valide per il modello HA982 perchè sprovvisto dell'interfaccia telefonica.

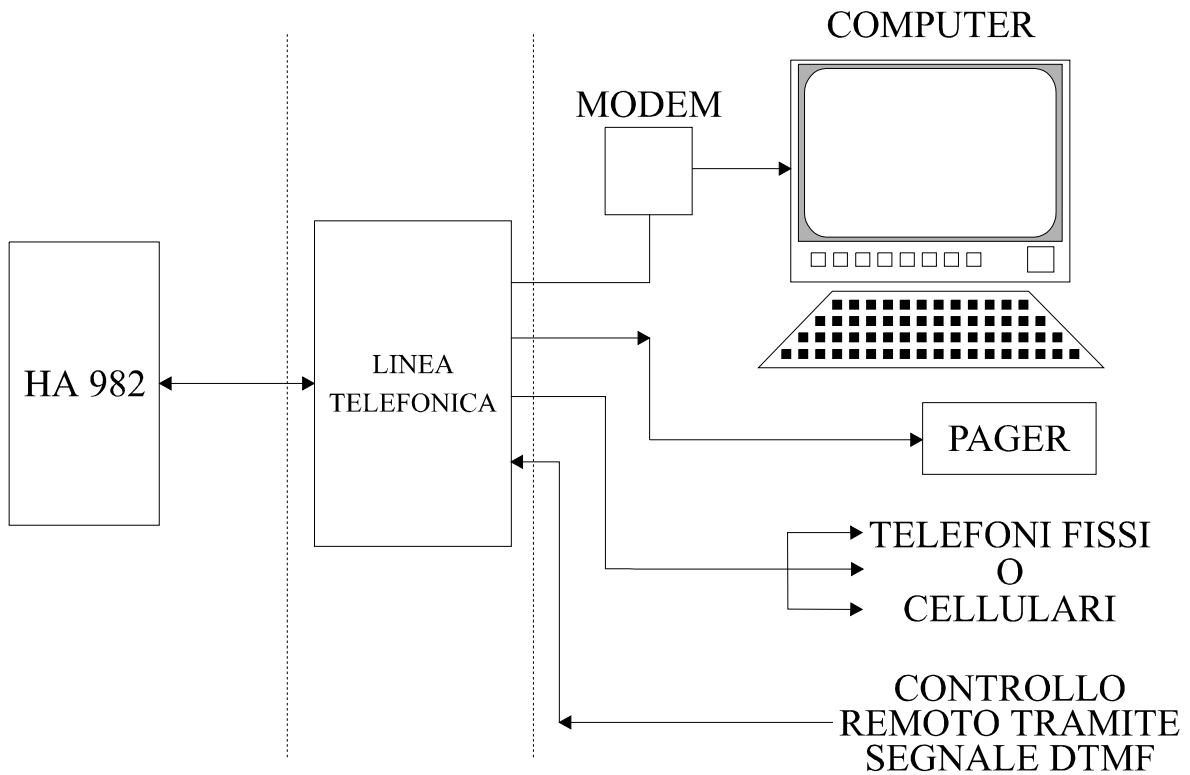
*Leggere attentamente il manuale e familiarizzare con l'apparecchio stesso prima di utilizzarlo.
Le procedure operative del sistema d'allarme sono descritte nel manuale per l'utente.*

INTRODUZIONE

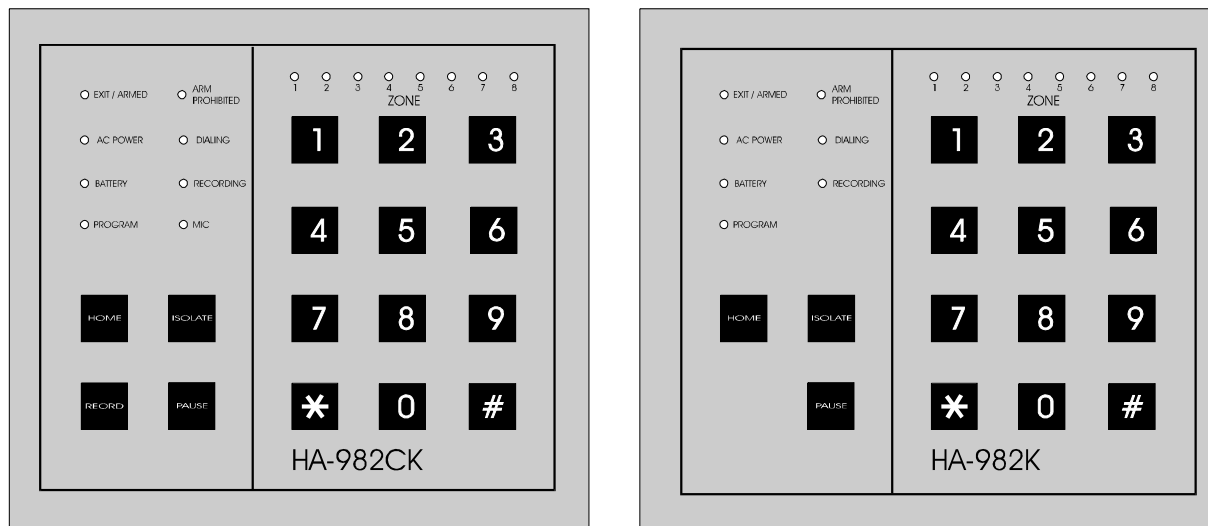
HA-982C è un sistema d'allarme a otto zone bilanciate, progettato per la protezione di case e uffici, utilizza le ultimissime tecnologie nel campo della sicurezza.

Quando interviene un allarme, esso provoca l'attivazione di tutti gli allarmi locali (sirene, lampeggiatori, ecc.) come un sistema d'allarme tradizionale, invia dei messaggi fonici ai numeri di telefono programmati; invia messaggi numerici a sistemi pagers e inoltre se abilitato può comunicare con stazioni di controllo gestite da personal computer.

TRASMISSIONE DATI



L'UNITA DI CONTROLLO DEL SISTEMA ED I SUOI INDICATORI



AVVISI ACUSTICI

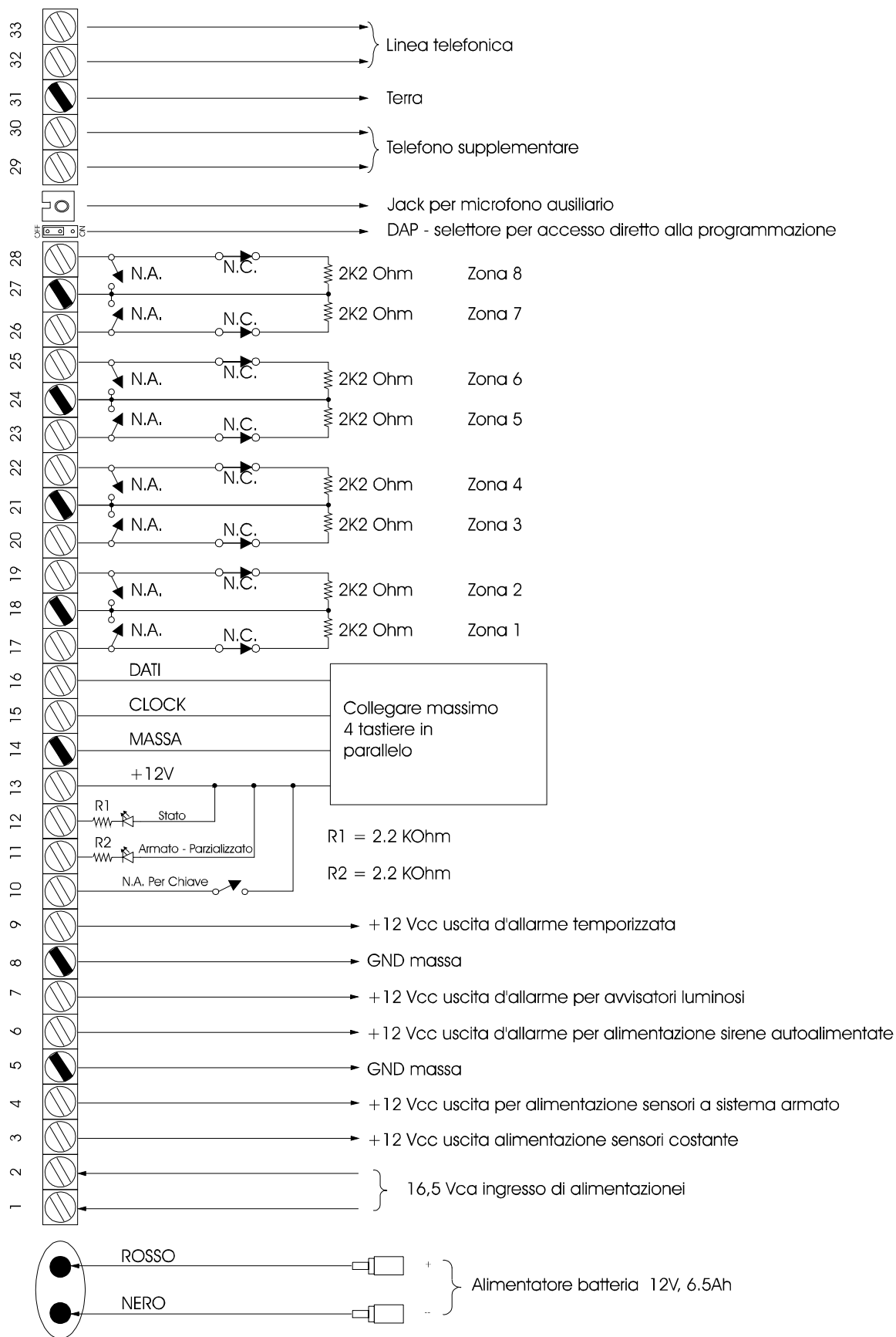
SUONO	SIGNIFICATO
1 breve suono	Conferma del corretto inserimento della chiave.
2 brevi suoni	Conferma della digitazione del codice funzione.
5 brevi suoni	La digitazione del codice non ha avuto esito positivo. E' stato digitato un codice errato. E' stato tentato un comando errato. E' scaduto il tempo massimo per la digitazione del codice (10 secondi).
1 suono lungo	Il tempo di uscita è scaduto, il sistema si è armato.
1 breve suono / 30 secondi	Non è alimentato. La batteria è scarica.
Suoni continui ad intervalli di 0.5 secondi	Segnalano il tempo di uscita. Segnalano il tempo d'entrata. Il selettore DAP è su ON.
Cinque brevi suoni continui ad intervalli di 5 secondi	La linea telefonica è difettosa dopo il test
2 suoni + 5 suoni	Il sistema non può essere armato immediatamente in seguito all' ARMATA PROIBITA . E' stato inserito il codice forzato, ma il comunicatore digitale non sta lavorando.

GLI INDICATORI LUMINOSI

INDICATORE	ACCESO	SPENTO	LAMPEGGIANTE
ZONE (8 spie)	Zona non chiusa, verificare i collegamenti	Zona chiusa (Normale)	<ul style="list-style-type: none"> • Lampeggio veloce La zona è o era in allarme. • Lampeggio veloce con intervalli La zona è in memoria d'allarme, il sistema è disarmato. • Lampeggio lento La zona è isolata.
EXIT /ARMED uscita/armato	Sistema armato	Sistema disarmato	Durante il periodo di ritardo d'uscita.
AC POWER alimentazione alternata esterna	L'alimentazione esterna è presente.		<p>Dopo l'assenza di alimentazione esterna, il sistema usa la batteria.</p> <p>Il segnale inizia dopo 20-30 secondi dal momento in cui si rileva la mancanza d'alimentazione.</p> <p>LAMPEGGIANTE ALTERNATIVAMENTE CON L'INDICATORE "BATTERIA" Durante i cinque minuti di ritardo di attivazione del sistema</p>
BATTERY batteria	Batteria scarica	Batteria normale	<p>La batteria è in test.</p> <p>SEGNALE LAMPEGGIANTE CON SPIA "AC POWER" Durante i cinque minuti di ritardo di attivazione del sistema</p>
PROGRAM programmazione	Sistema in stato di programmazione	Stato normale	
ARM PROHIBITED armata vietata	Il sistema è nel modo armata proibita , la spia è accesa durante il periodo di ritardo d'uscita.	Il sistema è armato dopo la fine del periodo di ritardo d'uscita. Il sistema entra in modo armata forzata .	Dopo la fine del ritardo d'uscita il sistema non può essere armato, in seguito a un errore delle zone, controllare gli indicatori delle zone per verificare quale da errore.
DIALING chiamata	Chiamata in formato DTMF (toni)	Nessuna chiamata in corso. Chiamata forzata dopo che è stato inserito il codice forzato.	<p>Chiamata in formato PULSE (decadica)</p> <p>DOPPIO LAMPEGGIO Il sistema ha rilevato un errore sulla linea telefonica, durante il test</p>
RECORDING registrazione	Registrazione della voce in corso.	Non registra, o il tempo di registrazione è terminato.	

DEFINIZIONE E DESCRIZIONE DEI TERMINALI DI CONNESSIONE

MORSETTIERA DI COLLEGAMENTO



1,2: Terminali utilizzati per fornire alimentazione all'unità di controllo, applicare a questi morsetti un'alimentazione di 16,5 Vca 1.5A.

3: Questo terminale d'uscita fornisce una tensione di +12 Vcc, sia che il sistema sia armato che disarmato. Adatto per apparecchi che richiedono alimentazione ininterrottamente, come i rilevatori di fumo, tastiere di controllo ecc. Questa uscita è protetta da un fusibile da 750 mA ripristinabile.

4: Questo terminale d'uscita fornisce una tensione +12 Vcc quando il sistema è armato, fornisce 0 Vcc quando il sistema è disarmato. Adatto per apparecchi che richiedono una massa quando il sistema è disarmato. Apparecchi tipici sono i rilevatori di rottura vetro, e alcuni dei rilevatori di fumo che richiedono assenza di energia per resettarsi. Questa uscita è protetta da un fusibile elettronico da 750 mA ripristinabile. Utilizzabile anche per segnalatori di stato via cavo.

NOTA: La somma degli assorbimenti dei terminali 3 e 4, non deve superare i 750 mA.

5: Massa (-).

6: Questo terminale d'uscita fornisce una tensione +12 Vcc in condizioni normali in cui non interviene alcun allarme. Nella maggior parte dei casi è adatto per il collegamento di sirene autoalimentate. L'uscita +12 Vcc viene a mancare in condizioni d'allarme. L'uscita è protetta da un fusibile di 2.5A ripristinabile.

NOTA: Le sirene autoalimentate nella maggior parte dei casi richiedono alimentazione in stato normale e si innescano nel momento in cui l'alimentazione viene a mancare.

7: Questo terminale d'uscita fornisce una tensione di +12 Vcc durante e dopo la condizione d'allarme fino a quando il sistema viene disarmato. Questa uscita viene utilizzata per il collegamento di accessori per la segnalazione visiva tipo i lampeggiatori. L'uscita è protetta da un fusibile di 2.5A ripristinabile.

8: Massa (-).

9: Questo terminale d'uscita fornisce una tensione +12 Vcc temporizzata in condizioni d'allarme. Il tempo è stabilito dal relativo parametro pre programmato (tempo d'allarme). Questa uscita viene normalmente utilizzata per azionare le sirene. L'uscita è protetta da un fusibile di 2.5A ripristinabile.

10,11,12,13: Questo gruppo di terminali viene utilizzato per il collegamento di chiavi di controllo elettromeccaniche (opzionali). Possono essere collegate in parallelo a questi terminali massimo di tre chiavi remote impulsive. Il contatto di uscita della chiave deve essere normalmente aperto, durante l'attivazione si deve chiudere verso il positivo +12 Vcc morsetto 13.

10: Ingresso normalmente aperto per il collegamento della chiave esterna impulsiva.

11: Uscita utilizzata per collegare indicatori di avviso (spie LED) utile per visualizzare lo stato del sistema armato/disarmato HOME-AWAY.

12: Uscita utilizzata per collegare indicatori di avviso (spie LED), utile per visualizzare lo stato del sistema STATUS.

13: Uscita d'alimentazione +12 Vcc per le chiavi esterne e indicatori HOME-AWAY e STATUS. Questa uscita è protetta da un fusibile da 750 mA ripristinabile.

13,14,15,16: Questo gruppo di terminali è utilizzato per il collegamento delle tastiere elettroniche, sono ammesse un massimo di quattro tastiere collegate in parallelo.

13: Uscita d'alimentazione +12 Vcc, protetta da un fusibile elettronico ripristinabile da 750 mA.

14: Massa.

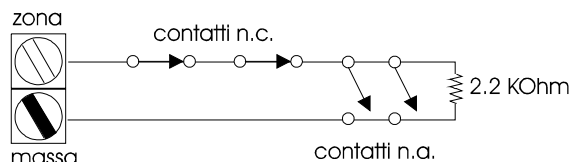
15: Segnale di sincronismo "CLOCK" per tastiere di controllo remote.

16: Segnale di comunicazione "DATA" per tastiere di controllo remote.

17,18,19,20,21,22,23,24,25,26,27,28: Terminali di collegamento delle otto zone bilanciate. I circuiti applicati alle zone devono equivalere ad un carico resistivo di 2,2 KOhm, per ottenere ciò si utilizza una resistenza collegata in serie ai contatti normalmente chiusi dei sensori, oppure collegata in parallelo al parallelo dei sensori normalmente aperti. Ogni zona verrà attivata se il circuito ad essa collegato viene aperto o cortocircuitato.

Esempio di collegamento di una delle zone:

17: Zona 1, 19: Zona 2, 20: Zona 3, 22: Zona 4, 23: Zona 5, 25: Zona 6, 26: Zona 7, 28: Zona 8
18, 21, 24, 27 : Massa



29,30: Questi due terminali sono predisposti per il collegamento di un telefono alla linea telefonica. Il telefono sarà automaticamente disconnesso dalla linea telefonica quando il combinatore della centrale entrerà in funzione.

31: Questo è il punto di messa a terra del sistema. Questo terminale deve essere collegato alla TERRA dell'impianto elettrico. **Effettuare male la messa a terra può compromettere la sicurezza del sistema!!**

32,33: Questi due terminali sono predisposti per il collegamento del sistema alla linea telefonica.

BATTERIA TAMPONE: Il cavo rosso (+) deve essere collegato al terminale positivo della batteria, il cavo nero (-) deve essere collegato al terminale negativo della batteria. La batteria deve essere a 12V chiusa tipo conduttore acido ricaricabile con una capacità di 6.5 Ah. La batteria è protetta da fusibile a 3A ed è ricaricata con corrente regolata limitando il voltaggio sorgente del sistema.

SELETTORE DAP (Accesso Diretto al Programma): Questo selettore è predisposto per inserire il sistema in stato di programmazione nel caso in cui si sia dimenticato il codice di controllo principale.

MIC JACK: Utilizzato se il microfono incorporato nel pannello di controllo non fosse abbastanza sensibile per la funzione d'ascolto ambientale. Specie se la centrale non fosse installata in uno spazio aperto.

Il cavo di collegamento dev'essere un cavo schermato di lunghezza non superiore a 9 metri.

Il microfono interno del sistema verrà escluso automaticamente quando si inserisce il microfono esterno nell'apposito jack..

(Il microfono è opzionale).

INTERRUTTORE ANTIMANOMISSIONE: Quest'interruttore è cablato internamente con la zona otto. Questa è considerata una zona a protezione 24 ore (se questa zona viene manomessa, il sistema entrerà in allarme sia in stato armato che disarmato). L'interruttore è normalmente chiuso (N.C.) quando la centralina è chiusa.

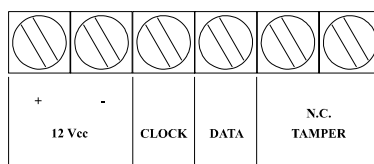
D.T. JUMPER: Questo selettore è progettato per permettere alla centrale di stabilire se il segnale di linea è continuo o cadenzato. Operare come segue per impostare questa funzione:

CONT: se si dispone di un segnale di linea continuo,

CAD: se si dispone di un segnale di linea cadenzato.

L'incorretta "programmazione" di questa funzione può provocare il mal funzionamento del combinatore telefonico della centrale.

TERMINALI DELLA TASTIERA ESTERNA



(+) 12V: Ingresso d'alimentazione +12 Vcc, collegare al terminale 13 dell'HA-982.

(-) MASSA: Ingresso d'alimentazione 0 Vcc Massa, collegare al terminale 14 dell'HA-982.

CLOCK: Segnale di sincronismo CLOCK, collegare al terminale 15 dell'HA-982.

DATA: Segnale di comunicazione DATA, collegare al terminale 16 dell'HA-982.

TAMPER N.C. : Terminali predisposti per il collegamento della linea antimanomissione (zona 24 ore), è necessario collegarli in serie a tutte le uscite antisabotaggio degli accessori installati nel sistema.

NOTE: La lunghezza massima del cavo per il cablaggio delle tastiere è di 50 metri, utilizzare conduttori schermati di rame da 0,5 mm di sezione. Il sistema può supportare un massimo di quattro tastiere.

IMPOSTAZIONI DI FABBRICA

Il sistema è stato programmato con le seguenti impostazioni. Se i valori impostati di fabbrica non si dovessero adattare alle vostre esigenze, possono essere modificati dall'utente. Se desiderate riprogrammare alcuni parametri, fare riferimento al paragrafo "Programmazione del Sistema".

TABELLA DELLE IMPOSTAZIONI DI FABBRICA

LOC.	PARAMETRO	VALORE IMPOSTATO	DATI
1	Codice principale	1234 (Inserito nel sistema prima di uscire dalla fabbrica)	Codice=1234
10	Codice cliente	0000	0000
11 - 18	Codice utente 1-8	Nessuno	Nessuno
21	Zona 1	Allarme multiplo, Ritardo d'entrata 1, 500 ms. risposta.	Codice1=1, Codice2=1, Codice3=2
22	Zona 2	Allarme multiplo, Ritardo d'entrata 1, 500 ms. risposta	Codice1=1, Codice2=1, Codice3=2
23	Zona 3	Allarme multiplo, Immediato, 500 ms. risposta	Codice1=1, Codice2=0, Codice3=2
24	Zona 4	Allarme multiplo, Immediato, 500 ms. risposta	Codice1=1, Codice2=0, Codice3=2
25	Zona 5	Allarme multiplo, Immediato, 500 ms. risposta	Codice1=1, Codice2=0, Codice3=2
26	Zona 6	Allarme multiplo, Immediato, 500 ms. risposta	Codice1=1, Codice2=0, Codice3=2
27	Zona 7	Allarme multiplo, 24 ore immediato, 500 ms. risposta	Codice1=1, Codice2=3, Codice3=2
28	Zona T (8)	Allarme multiplo, 24 ore immediato, 500 ms. risposta	Codice1=1, Codice2=3, Codice3=2
30	Ritardo d'uscita	Abilitato l'avviso sonoro durante l'uscita, 60 secondi	Codice= 1, durata= 60
31	Ritardo d'entrata 1	Abilitato l'avviso sonoro durante l'entrata, 30 secondi	Codice= 1, durata= 30
32	Ritardo d'entrata 2.	Abilitato l'avviso sonoro durante l'entrata, 60 secondi	Codice= 1, durata= 60
33	Durata sirena	Armato - Disarmato suono disabilitabili, 300 secondi	Codice=0, durata= 300
40	Tipo di armata	Armata forzata	Codice=0
41	Handover	Disabilitato	Codice=0
50-51	Numero telefonico per il comunicatore	Nessuno	Nessuno
60-63	Numero telefonico per la chiamata telefonica	Nessuno	Nessuno

LOC.	PARAMETRO	VALORE IMPOSTATO	DATI
70	Tentativi di chiamata per il comunicatore digitale	4	Codice=4
71	Tentativi di chiamata telefonica	4	Codice=4
72	Indica quante volte il messaggio vocale deve essere ripetuto	4	Codice=4
73	Modalità di risposta	Risposta multipla	Codice=0
74	Tempo d'ascolto	60 secondi	60 sec.
76	Rapporto Armare/Disarmare	Disabilitata	Codice=0
80	Combinazioni della chiamata	Comunicatore OFF, chiamata vocale ON	Codice=2
81	Modalità di chiamata	Tono (DTMF)	Codice=0
83	Indica dopo quanti squilli il sistema deve rispondere	16	Codice=16
84	Rapporto periodico	Disabilitato	Codice=0
HOME	Isolazione zone in memoria	Nessuno	Nessuno
85	Ritardo attivazione del sistema	Disabilitato	Codice=0
86	Test periodico della batteria	Disabilitato	Codice=0
87	Chiamata a toni e riconoscimento linea guasta	Abilitata	Codice=1

PROGRAMMAZIONE DEL SISTEMA

La programmazione viene effettuata tramite la tastiera di controllo collegata alla centrale.

Per prima cosa è necessario entrare in modalità di programmazione per poi assegnare il valore desiderato alle varie locazioni di memoria, terminando la digitazione con il pulsante “#”; la centrale emetterà due suoni di conferma o cinque suoni di errato inserimento.

Se non si è sicuri che i valori programmati siano stati accettati, ripetere la programmazione del parametro. Dopo aver terminato la programmazione, premere il pulsante “*” due volte, per uscire dalla programmazione.

Il tempo massimo concesso per ogni digitazione è di 10 secondi.

ATTENZIONE:

Per prevenire allarmi della zona 24 ore, assicurarsi che la centralina sia chiusa prima di dare alimentazione al sistema. Inoltre, non installare la batteria prima che il sistema sia programmato. In ogni caso, l'interruttore antimanomissione provocherà un allarme, e non ci sarà un codice utente disponibile per fermare l'allarme.

COME ENTRARE IN MODALITÀ DI PROGRAMMAZIONE

1. USARE IL CODICE PRINCIPALE IMPOSTATO DI FABBRICA

L'utente può utilizzare il CODICE PRINCIPALE 1234 (programmazione di fabbrica) per entrare nel sistema ed effettuare la programmazione.

CODICE PRINCIPALE
INSERITO DI FABBRICA

1 2 3 4

CONFERMA

* *

La tastiera emetterà due suoni di conferma se il sistema entrerà in modalità di programmazione.

Se l'operazione sarà andata a buon fine la spia di programmazione “PROGRAM” sarà accesa.

2. USARE IL PROPRIO CODICE PRINCIPALE

Il codice “1234” può essere variato secondo le esigenze. Il nuovo codice inserito (secondo la programmazione della locazione 01) andrà a sostituire quello di fabbrica o quello precedentemente registrato.

Nel caso in cui il codice principale primario sia stato variato dall'utente, sarà necessario utilizzare il proprio codice per entrare nello stato di programmazione.

CODICE PRINCIPALE

NUOVO CODICE

CONFERMA

* *

La tastiera emetterà due suoni di conferma se il sistema è entrato in modalità di programmazione.

La spia di programmazione “PROGRAM” sarà accesa.

3. USARE L'INTERRUTTORE “DAP” PER ACCEDERE DIRETTAMENTE ALLA PROGRAMMAZIONE

Se il Codice Principale impostato è stato dimenticato, sarà necessario utilizzare il selettore DAP posto all'interno della centrale per accedere direttamente alla modalità di programmazione. Seguire scrupolosamente le procedure sottodescritte nel caso in cui si utilizzi il selettore DAP:

A. Scollegare l'alimentazione alla centrale (batteria tampone ed alimentazione esterna).

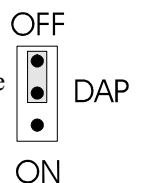
B. Spostare il selettore DAP da OFF a ON.

C. Riconnettere la batteria; la centrale emetterà alcuni suoni continui.

D. Riposizionare l'interruttore DAP in posizione OFF, i suoni si arresteranno e la spia di programmazione (PROGRAM) sarà accesa.

E. Il sistema è adesso in modalità di programmazione, ed è pronto per ricevere nuovi dati.

F. L'interruttore DAP dopo le operazioni dovrà essere riportato in posizione OFF.



INIZIARE LA PROGRAMMAZIONE

Dopo che il sistema sarà stato inserito in modalità di programmazione, si potrà variare i parametri desiderati. E' possibile programmare tutte le locazioni di memoria o solamente quelle che si vogliono modificare. Non è necessario effettuare la programmazione in ordine sequenziale.

NOTA: Le funzioni che non verranno programmate, rimarranno impostate come da programmazione di fabbrica.

CODICE PRINCIPALE

LOCAZIONE	CODICE PRINCIPALE	CONFERMA
0 1	DA 2 A 5 NUMERI	#

Il codice principale può essere composto da un minimo di 2 digitazioni, ad un massimo di 5 e va inserito per poter accedere e settare tutti i parametri di programmazione.

Quando viene inserito un nuovo codice principale, quello impostato di fabbrica o quello programmato precedentemente, verrà sovrascritto.

CODICE CLIENTE

LOCAZIONE	CODICE CLIENTE	CONFERMA
1 0	4 NUMERI	#

Il codice cliente è un numero d'identificazione a 4 cifre che permette il riconoscimento del cliente da parte di una stazione di monitor ad esso collegato.

Il sistema non accetterà codici inferiori o superiori a 4 digitazioni.

Il codice del cliente non è necessario se il sistema d'allarme non è collegato ad una stazione monitor (comunicatore digitale).

Quando viene inserito un nuovo codice, il vecchio codice sarà automaticamente sovrascritto.

Il valore impostato di fabbrica come codice cliente è 0000.

CODICE UTENTE

LOCAZIONE	CODICE UTENTE	CONFERMA
1 1	DA 2 A 5 NUMERI	#

LOCAZIONI:

11= Codice utente 1 (utilizzato per il controllo remoto)	15= Codice utente 5
12= Codice utente 2	16= Codice utente 6
13= Codice utente 3	17= Codice utente 7
14= Codice utente 4	18= Codice utente 8

- Il codice utente deve essere inserito prima di operare sul sistema e può essere composto da un minimo di due ad un massimo di cinque numeri.
- Il codice utente 1, è anche il codice di autorizzazione del sistema per accettare i comandi ARM/DISARM in modalità remota da un telefono a toni.
- Normalmente solo un codice utente è richiesto per armare/disarmare il sistema.
- La programmazione dei codici utente da 2 a 8 è facoltativa, fino a che più di un utente deve operare sullo stesso sistema.
- Quando è inserito un nuovo codice nella propria postazione, il vecchio codice viene automaticamente sovrascritto.
- Per azzerare un codice cliente, digitare la locazione di memoria desiderata seguita immediatamente dal tasto # di conferma.

PANICO SILENZIOSO

Il codice per attivare il panico silenzioso non ha bisogno di esser programmato. Il sistema lo determina automaticamente incrementando automaticamente la prima cifra del codice utente di **due (2)** unità. Tutti gli otto codici utente possono attivare la funzione di panico silenzioso.

La funzione di panico silenzioso attiva solo il comunicatore digitale e la chiamata telefonica senza attivare le uscite dell'allarme (sirena & flash). Assicurarsi che almeno il comunicatore digitale sia abilitato per il report d'allarme, altrimenti, il panico silenzioso, non avrà alcun effetto.

ESEMPI:		Codice utente	1328,	panico silenzioso	3328
	oppure	Codice utente	8312,	panico silenzioso	0312
	oppure	Codice utente	0856,	panico silenzioso	2856

Note Importanti:

Quando si programma il sistema con più di un codice utente, è importante che i codici utenti non siano gli stessi codici di panico silenzioso degli altri codici utenti.

Esempio: se il codice utente 1 è 1328, non è permesso inserire un ulteriore codice utente 3328, in quanto 3328 sarà il codice di panico silenzioso dell'utente 1.

USARE IL CODICE PANICO SILENZIOSO

Di seguito verranno illustrate le operazioni del codice panico silenzioso, non sono delle procedure programmabili. Per ordinare la funzione panico silenzioso, inserire il codice panico silenzioso e convalidare digitando “# “ .

CODICE panico silenzioso #

Il codice panico silenzioso sarà sempre valido sia a sistema armato che a sistema disarmato.

COMPORTAMENTO DEL SISTEMA CON IL CODICE PANICO SILENZIOSO

PRIMA DI INSERIRE IL CODICE DI PANICOSILENZIOSO	DOPO L'INSERIMENTO DEL CODICE DI PANICOSILENZIOSO
IL SISTEMA ERA ARMATO	Il sistema è disarmato e inizia la chiamata per il rapporto d'allarme
IL SISTEMA ERA DISARMATO	Il sistema è tuttora disarmato e inizia la chiamata per il rapporto d'allarme

CONFIGURAZIONE DELLE ZONE

LOCAZIONE	CODICE 1	CODICE 2	CODICE 3	CONFERMA
21	0	0	0	#

LOCAZIONE DELLE ZONE

21 = ZONA 1	22 = ZONA 2
23 = ZONA 3	24 = ZONA 4
25 = ZONA 5	26 = ZONA 6
27 = ZONA 7	28 = ZONA 8

CODICE 1 - ATTIVAZIONE DELL'ALLARME

0 --- ATTIVAZIONE SINGOLA:

A sistema armato la zona può dare l'allarme solamente una volta. Non accetta una seconda attivazione per prevenire inquinamento acustico. La zona verrà resettata con il reinserimento del sistema (passaggio dallo stato disarmato allo stato armato).

1 --- ATTIVAZIONE MULTIPLA (valore impostato di fabbrica)

A sistema armato la zona può essere attivata più volte ed ogni volta attiverà una sequenza di allarme.

CODICE 2 - MODALITA' DI RISPOSTA

0 --- ISTANTANEO:

La zona non sarà soggetta a ritardi, se a sistema armato viene attivata, l'allarme sarà azionato istantaneamente.

1 --- RITARDO D'ENTRATA 1:

La zona sarà soggetta al ritardo nell'attivazione dell'allarme secondo il tempo di ritardo impostato nel Timer 1.

2 --- RITARDO D'ENTRATA 2:

La zona sarà soggetta al ritardo nell'attivazione dell'allarme secondo il tempo di ritardo impostato nel Timer 2.

Nota: Lo scopo di avere due differenti ritardi d'entrata è quello di fornire all'utente il tempo necessario a raggiungere il pannello di controllo per disattivare il sistema procedendo da due differenti punti d'entrata.

Esempio: L'accesso nella casa dal garage richiede più tempo che dalla porta principale. Con l'impiego di due differenti ritardi, l'utente può utilizzare tempi di ritardo differenti per i due accessi.

3 --- 24 ORE ISTANTANEO:

La zona è sempre in "modalità stand-by" (attesa). Se una zona sarà impostata come 24 ore, il sistema andrà in allarme indipendentemente dal fatto che la centrale sia armata o disarmata.

4 --- 24 ORE PANICO SILENZIOSO:

La zona è sempre in "modalità stand-by" (attesa). Attivando la zona, programmata come 24 ore panico silenzioso, la centrale andrà in allarme e verranno azionate le chiamate telefoniche ma non gli allarmi locali (sirene e lampeggianti).

Accertarsi che sia il telefono che il comunicatore digitale siano in grado di accettare il rapporto dall'allarme, altrimenti la zona non sarà operativa e la relativa spia luminosa si accenderà ad indicare *zona difettosa*.

CODICE 3 - TEMPO DI RISPOSTA:

Indica il tempo richiesto dall'attuatore per attivare la protezione di una zona.

0--25 ms.	2--500 ms. (programmazione di fabbrica)
1--250 ms.	3--750 ms.

IMPOSTAZIONE DEL TEMPO DI RITARDO D'USCITA

LOCAZIONE	CODICE	RITARDO	CONFERMA
3 0	0	2 - 999	#

CODICE

Abilita o disabilita l'avvisatore acustico.

0---DISINSERITO

1---INSERITO (programmazione di fabbrica): Il sistema emette suoni durante il periodo di ritardo in uscita.

RITARDO

2 - 999 La durata può essere impostata tra 2 e 999 secondi. Il ritardo è impostato, secondo la programmazione di fabbrica, a 60 secondi.

IMPOSTAZIONE DEL TEMPO DI RITARDO DI ENTRATA

LOCAZIONE	CODICE	RITARDO	CONFERMA
3 1	0	2 - 999	#

LOCAZIONE

31 --- RITARDO 1 - (30 sec. programmazione di fabbrica)

32 --- RITARDO 2 - (60 sec. programmazione di fabbrica)

CODICE

Abilita o disabilita l'avvisatore acustico.

0 --- DISINSERITO

1 --- INSERITO (programmazione di fabbrica): Il sistema emette suoni durante il periodo di ritardo in entrata.

RITARDO

2 - 999 La durata può essere impostata tra 2 e 999 secondi. Il ritardo è impostato, secondo la programmazione di fabbrica, a 30 secondi per il ritardo di entrata 1, 60 secondi per il ritardo di entrata 2.

TEMPO DI SUONO DELLA SIRENA

LOCAZIONE	CODICE	TEMPO	CONFERMA
3 3	0	2 - 999	#

CODICE

0 ----- DISINSERITO (programmazione di fabbrica)

1 ----- INSERITO Tramite una segnalazione acustica l'utente potrà stabilire se il sistema è stato armato o disarmato (udibili solo se abilitati i suoni di scansione tempo di uscita):

1 suono ---> disarmato; 2 suoni ---> armato

TEMPO

2 - 999 La durata può essere impostata tra 2 e 999 secondi. Il tempo d'allarme impostato in fabbrica è di 300 secondi.

Il sistema permette di controllare il corretto funzionamento degli avvisatori acustici collegati alla centrale per mezzo di una funzione che, se eseguita, attiverà l'allarme per tre secondi.

CODICE UTENTE * 5 #

ARMATA FORZATA O ARMATA PROIBITA

LOCAZIONE	CODICE	CONFERMA
4 0	0	#

CODICE:

0 ----- ARMATA FORZATA: (programmazione di fabbrica)

Al termine dell'operazione di armata, le zone che risulteranno violate (aperte o cortocircuitate), in base allo stato di porte o finestre o al mal funzionamento di un sensore, verranno isolate (non attivata), le zone verranno indicate sul pannello di controllo del sistema mediante le rispettive spie luminose.

Se il comunicatore è attivato verrà spedito un rapporto di armata forzata.

ATTENZIONE: la zona isolata non è una zona protetta.

1 ----- ARMATA PROIBITA:

Al termine dell'operazione di armata, se saranno presenti delle zone violate (aperte o cortocircuitate), in base allo stato di porte o finestre o al mal funzionamento di un sensore, il sistema non permetterà l'armata ed emetterà cinque suoni. Le zone in errore verranno indicate sul pannello di controllo del sistema. Sarà possibile armare il sistema riportando tali zone in condizioni normali o isolandole dal pannello di controllo.

Se il comunicatore è attivato verrà spedito un rapporto di armata proibita.

GESTIONE DINAMICA DEL RITARDO DI INGRESSO (handover)

LOCAZIONE	CODICE	CONFERMA
4 1	0	#

CODICE

0 ----- DISINSERITO (programmazione di fabbrica): Il sistema funziona normalmente. Tutte le zone funzionano rispettando strettamente i parametri precedentemente programmati.

1 ----- INSERITO A sistema armato se venisse attivato per primo un sensore di una zona ritardata, durante il periodo di ritardo tutti i sensori in zone istantanee verranno disabilitati ad eccezione della zona 24 ore.

Questa funzione permette all'utente di ritardare solamente il sensore della porta di ingresso del locale protetto, e di programmare come immediate tutte le zone che proteggono il percorso che arriva al pannello di controllo utilizzato per disarmare il sistema.

Il sistema darà sempre un'allarme immediato se l'utente non passa prima da una zona ritardata.

NUMERI TELEFONICI PER L'INVIO ALLARME - RAPPORTO STATO

LOCAZIONE	NUMERI TELEFONICI	CONFERMA
50	Massimo 32 numeri	#

LOCAZIONE

50 --- TELEFONO PRINCIPALE E' il numero della stazione di monitoraggio (ricevente).

51 --- TELEFONO AUSILIARIO E' un numero alternativo di contatto della stazione di monitoraggio da usarsi quando il numero principale fallisce la risposta. L'utilizzo del numero secondario è facoltativo.

NUMERI TELEFONICI

E' consentito l'utilizzo di un numero telefonico con un massimo di 32 cifre.

NOTE:

Da programmazione di fabbrica la chiamata al comunicatore digitale è disabilitata. Per utilizzare la suddetta funzione abilitare la chiamata per il comunicatore digitale (locazione 80) e inserire il numero telefonico. La sequenza delle chiamate segue strettamente la programmazione della locazione di memoria posizione numero 70. Il comunicatore digitale ha la precedenza nelle chiamate. Dopo che il rapporto è stato inviato al comunicatore, verranno effettuate le chiamate, in automatico, ai numeri telefonici programmati.

Se la chiamata di back-up al telefono ausiliario non è necessaria, escludetela operando come segue: 51 #

Quando la linea telefonica sarà collegata, un rapporto sulla situazione del sistema o un rapporto d'allarme sarà inoltrato alla stazione centrale. Se il sistema non è collegato ad una stazione centrale, non è necessaria la programmazione del comunicatore digitale.

NUMERI TELEFONICI PER L'INVIO DI MESSAGGI VOCALI O NUMERICI

LOCAZIONE	CODICE	NUMERI TELEFONICI	CONFERMA
60	0	Massimo 32 numeri	#

LOCAZIONE

60 --- 1° numero telefonico, 61 --- 2° numero telefonico, 62 --- 3° numero telefonico, 63 --- 4° numero telefonico.

CODICE

0 ----- **MESSAGGI NUMERICI** Il messaggio numerico è un codice segreto di vostra proprietà che rappresenta in qualche maniera un segnale di allarme che voi inserite dopo il numero telefonico. Il sistema inoltrerà un messaggio numerico al vostro avvisatore (pager) quando la centrale verrà allarmata.

Se è stato prescelto il messaggio numerico, nessun messaggio vocale sarà inviato a quel numero.

1 ----- **MESSAGGI VOCALI** Il sistema inoltrerà messaggi vocali al numero telefonico programmato nel caso la centrale venga allarmata.

NUMERI TELEFONICI

Il sistema permette la composizione di numeri telefonici fino a 32 cifre per ogni emittente telefonica.

NOTE:

Secondo la programmazione di fabbrica la chiamata telefonica è abilitata, occorrerà semplicemente inserire i numeri telefonici per renderla funzionante.

La sequenza di composizione dei numeri telefonici è 1-2-3-4. Il combinatore della centrale continuerà automaticamente a ripetere i numeri fintantoché non si verificherà il collegamento.

Dopo il collegamento, la centralina invierà il messaggio vocale al telefono o quello numerico al vostro pager (teledrin).

Il messaggio numerico è considerato parte integrante del numero telefonico. E' necessario limitare a 32 cifre la composizione del numero telefonico più il messaggio numerico.

Non è possibile ascoltare il messaggio se la centrale è predisposta per l'invio di un messaggio numerico.

Se fossero necessari meno di 4 numeri telefonici sarà sufficiente cancellare le locazioni non utilizzate digitando il numero della locazione indesiderata (60-61-62-63) seguito dalla pressione del tasto "#".

PAUSA TELEFONICA

Nel programmare i numeri telefonici per la chiamata al comunicatore digitale ed ai telefoni, può essere inserita una pausa durante la composizione del numero. Sono ammesse cinque pause in un numero telefonico e queste possono essere inserite in qualsiasi posizione del numero stesso.

INIZIO	DURATA DELLA PAUSA	STOP
PAUSE	1 ~ 99 sec.	PAUSE

INIZIO: Premendo il pulsante “PAUSA” inizierà il tempo di pausa.

DURATA DELLA PAUSA: Può essere programmato tra 1 e 99 secondi.

STOP: Premere nuovamente il pulsante “PAUSE” per confermare la pausa programmata.

PERCHÉ LA PAUSA E' NECESSARIA

In alcune applicazioni avere un tempo di pausa è molto importante altrimenti la comunicazione tra il sistema e la stazione ricevente non sarebbe possibile. Se la centralina in questione è collegata ad un centralino occorrerà inserire una pausa per agevolare l'uscita della telefonata.

QUANDO LA PAUSA E' OBBLIGATORIA

1) Invio di un rapporto dall'allarme ad un pager dalla stazione principale (HA-982C)

La stazione ricevente risponderà con un messaggio tipo: *“Benvenuti all'utilizzo della compagnia di servizio per favore comporre il vostro codice dopo il segnale acustico”*. Normalmente questo tipo di segnale dura 20-30 secondi.

Se il sistema invia un rapporto di situazione prima della fine del messaggio di risposta, i dati saranno persi o la stazione auto-pager non riconoscerà la chiamata entrante rifiutando di entrare in comunicazione.

Per conoscere la lunghezza del messaggio di risposta, si può contattare la stazione auto-pager di avviso e calcolare quanto tempo dura il messaggio.

Esempio: se avete calcolato un messaggio di 23 secondi vi suggeriamo di impostare una pausa di 25 secondi affinché il rapporto venga inoltrato dopo l'emissione del messaggio da parte della stazione automatica ricevente.

L'esempio di programmazione di un messaggio numerico è il seguente:

LOCAZIONE	CODICE D'ENTRATA	STAZIONE AUTO-PAGER	INIZIO	DURATA	STOP	CODICE	CONFERMA
61	0	Numero telefonico	Pausa	25	Pausa	Messaggio numerico	#

LOCAZIONE: Una delle locazioni adibita ai numeri telefonici è disponibile in modalità di auto-chiamata.

CODICE D'ENTRATA: Modalità del messaggio numerico.

STAZIONE AUTO-PAGER: Numero telefonico della stazione di avviso automatica ricevente (auto-pager).

INIZIO: Inizio pausa

DURATA: Indica la durata della pausa: in questo caso è impostato a 25 secondi.

STOP: Fine della pausa.

CODICE: messaggio numerico, numero di identificazione della stazione, il Vs. codice segreto, ecc.

CONFERMA: Fine della programmazione.

NOTE

- Il numero di digitazioni del numero di telefono chiamato e del messaggio numerico può essere di massimo 32 cifre.
- Soltanto i messaggi numerici saranno visibili sul Vs. pager.

2) Invio di un rapporto dall'allarme ad un pager (teledrin) dal comunicatore digitale

Il vostro pager tascabile dispone di venti o più numeri liberi per ricevere dei dati; con la funzione di pausa, si può richiedere al sistema di spedire il rapporto d'allarme al proprio pager come rapporto di riserva mentre la centrale trasmetterà la segnalazione dell'avvenuto allarme al comunicatore digitale.

Il codice di programmazione è il seguente:

LOCAZIONE	STAZIONE PAGER	INIZIO	DURATA	STOP	CONFERMA
51	Numero telefonico	Pausa	25	Pausa	#

LOCAZIONE Memoria dedicata al telefono ausiliario

STAZIONE PAGER Numero telefonico della stazione di avviso automatica (ricevitore pager)

INIZIO Inizio pausa.

DURATA DELLA PAUSA In questo caso è impostato a 25 secondi.

STOP Fine della pausa.

CONFERMA Fine della programmazione.

3) Invio di un messaggio vocale o di un rapporto d'allarme tramite un sistema di tipo PABX (centralino)

Se il vostro sistema d'allarme è collegato con un centralino, sarà richiesto un numero specifico per l'aggancio della linea esterna (normalmente lo "0" o il "9"), al termine del quale, dopo una pausa di circa due secondi, verrà composto il numero.

Il codice di programmazione sarà il seguente:

LOCAZIONE	CODICE D'ENTRATA	PABX	INIZIO	DURATA	STOP	TELEFONO	CONFERMA
61	0	9	Pausa	3	Pausa	Numero telefonico	#

LOCAZIONE Una delle locazioni adibite ai numeri telefonici.

CODICE D'ENTRATA Modalità del messaggio numerico.

PABX Numero per l'aggancio della linea esterna (esempio: 9).

INIZIO Inizio pausa.

DURATA DELLA PAUSA In questo caso è impostata a 3 secondi.

STOP Fine della pausa.

TELEFONO Numero telefonico.

CONFERMA Fine della programmazione.

TENTATIVI DI CHIAMATA PER IL COMUNICATORE DIGITALE

POSIZIONE	TENTATIVI	CONFERMA
70	1	#

TENTATIVI: Indica il numero di tentativi di chiamata che il combinatore esegue (da 1 ad un massimo di 8 tentativi).

NOTA:

Il sistema eseguirà il numero di tentativi di chiamata al numero di telefono principale come programmato. Se il numero ausiliario è attivo i tentativi di chiamata sono suddivisi come mostrato nella tabella sottostante:

	2 tentativi	3 tentativi	4 tentativi	5 tentativi	6 tentativi	7 tentativi	8 tentativi
n° principale	1,2	1,2	1,2	1,2,5	1,2,5,6	1,2,5,6	1,2,5,6
n° ausiliario	----	3	3,4	3,4	3,4	3,4,7	3,4,7,8

TENTATIVI DI CHIAMATA PER RETE FISSA O MOBILE

POSIZIONE	TENTATIVI	CONFERMA
71	1	#

TENTATIVI: Indica il numero dei tentativi che il combinatore esegue durante una chiamata; impostabile tra uno e otto (di fabbrica è impostato su quattro)

NOTA:

La sequenza di chiamata sarà 1,2,3,4. I tentativi di chiamata ripeteranno sempre questa sequenza

L'intervallo per i tentativi di chiamata a diversi numeri telefonici è di 5 secondi, mentre per lo stesso telefono è di 60 secondi.

RIPETIZIONE DEI MESSAGGI

POSIZIONE	TENTATIVI	CONFERMA
72	1	#

TENTATIVI: Indica quante volte il combinatore telefonico deve ripetere il messaggio, da uno a otto (di fabbrica è impostato su 4).

NOTA:

Dopo aver agganciato la linea telefonica e aver composto il numero, il combinatore telefonico della HA-982C attende cinque secondi per poi riprodurre i messaggi. Al termine di ogni messaggio il combinatore attende tre ulteriori secondi per il riconoscimento del codice DTMF del telefono ricevente (l'utente deve, dopo la segnalazione acustica, premere il tasto 1 per confermare la ricezione del messaggio). Se l'utente non premerà il pulsante 1 sul proprio telefono, il messaggio sarà ripetuto un numero di volte dipendenti dalla programmazione effettuata (posizione 72). Il combinatore, successivamente, chiamerà i restanti numeri e quindi riprenderà la sequenza sui numeri che non hanno confermato la ricezione del messaggio.

PROGRAMMAZIONE DEL TIPO DI RISPOSTA

POSIZIONE	CODICE	CONFERMA
73	0	#

CODICE

0 --- **Risposta multipla** (programmazione di fabbrica)

1 --- **Risposta singola**

NOTA

La programmazione di questa funzione viene utilizzata sia per il comunicatore digitale che per la chiamata ad un telefono di rete fissa o mobile, sebbene il riconoscimento richiesto dalle due sezioni sia separato ed indipendente.

• **MODALITÀ DI RISPOSTA MULTIPLA**

a) In modalità di risposta multipla, il comunicatore deve ricevere un segnale di riconoscimento (DTMF "1" sulla tastiera alfanumerica entro tre secondi dalla fine del codice di trasmissione) sia dalla stazione monitor principale, sia da quella secondaria prima che l'evento possa essersi considerato terminato.

b) In modalità di risposta multipla, per quanto riguarda i telefoni a rete fissa ed i telefoni mobili, la centralina deve ricevere un segnale di riconoscimento (pressione del pulsante "1" sulla tastiera alfanumerica dopo il suono emesso dalla centrale) da ciascuno dei numeri telefonici programmati prima che il rapporto d'allarme possa essersi considerato terminato.

• **MODALITÀ DI RISPOSTA SINGOLA**

a) In modalità di risposta singola la ricezione del segnale di riconoscimento (DTMF "1" sulla tastiera alfanumerica entro tre secondi dalla fine del codice di trasmissione) del comunicatore da parte della stazione monitor principale è sufficiente per considerare l'evento corrente terminato. Il secondo numero verrà chiamato solamente se il numero principale sarà non funzionante.

b) In modalità di risposta singola, per quanto riguarda i telefoni fissi ed i telefoni mobili, è sufficiente che la centralina riceva il segnale di riconoscimento (pressione del pulsante "1" sulla tastiera alfanumerica dopo il suono emesso dalla centrale) da uno dei quattro numeri telefonici programmati prima che il rapporto d'allarme possa essere considerato chiuso.

ASCOLTO AMBIENTALE

POSIZIONE	CODICE	CONFERMA
74	0	#

CODICE:

0 -----la funzione d'ascolto ambientale verrà disabilitata.

1 e 99----verrà abilitata la funzione per un tempo, in secondi, corrispondente al valore inserito.

- **Comportamento del sistema con la disabilitazione della suddetta funzione.**

Non è possibile utilizzare la funzione d'ascolto dell'ambiente allarmato se il ricevente è un comunicatore (ad esempio un computer).

Al termine della riproduzione verbale del messaggio registrato e dopo un breve suono, il combinatore telefonico della centrale attenderà tre secondi per il riconoscimento del segnale (provocato dalla pressione del pulsante 1 della tastiera alfanumerica del ricevente). Nel momento in cui la centralina riconosce il segnale DTMF cancella dalla propria lista d'intervento il numero chiamato.

- **Comportamento del sistema con l'abilitazione della suddetta funzione.**

Se la funzione d'ascolto è abilitata il trasmettitore permette l'ascolto, per il tempo precedentemente programmato, dopo il riconoscimento del segnale DTMF da parte della centrale allarmata. Dopo la riproduzione del messaggio, la centrale emetterà un breve suono; in seguito si potrà ascoltare quello che succede nell'ambiente. Se si preme nuovamente il pulsante "1" sulla tastiera, il tempo di ascolto ambientale verrà incrementato fino allo scadere del tempo pre impostato. Se il pulsante "1" non viene premuto entro 10 secondi la centrale riaggancerà automaticamente. Il periodo d'ascolto può essere ripetuto quanto è necessario o interrotto premendo il pulsante "9" dopo il breve segnale acustico.

RAPPORTO DELLO STATO DELLA CENTRALE

POSIZIONE	CODICE	CONFERMA
76	0	#

CODICE:

0 --- **Disabilitato** (programmazione di fabbrica)

1 --- **Abilitato**

NOTE:

- Se la funzione è abilitata il sistema invierà alla stazione di controllo lo stato della centrale armato o disarmato.
- La maggior parte dei sistemi d'allarme per uffici e negozi viene disinserito la mattina e reinserito la sera mentre per quanto concerne gli impianti domestici avviene l'esatto opposto. Se tutti i sistemi inviassero nello stesso momento i segnali di armato/disarmato alla centrale, potrebbe accadere che le linee telefoniche risultino insufficienti per la gestione delle chiamate. Si consiglia di consultare la propria stazione di monitoraggio ed avere il loro permesso prima di abilitare questa funzione onde prevenire l'intasarsi dei segnali.
- Anche se questa funzione non verrà abilitata, la centrale manderà ugualmente un segnale di armata proibita o armata forzata se dopo il ritardo d'uscita qualche sensore non funzionerà correttamente.

SCELTA DELLA COMBINAZIONE TELEFONICA

POSIZIONE	CODICE	CONFERMA
80	0	#

CODICE

0 --- comunicatore digitale **OFF**, telefonia **OFF**

1 --- comunicatore digitale **ON**, telefonia **ON**

2 --- comunicatore digitale **OFF**, telefonia **ON** (programmazione di fabbrica)

3 --- comunicatore digitale **ON**, telefonia **OFF**

NOTE:

- Nel primo caso non sarà inviato nessun messaggio di allarme.
- Nel secondo caso il messaggio d'allarme sarà inviato sia al numero telefonico preprogrammato sia al comunicatore digitale.
- Nel terzo caso il messaggio d'allarme verrà inviato esclusivamente ai telefoni secondo programmazione.
- Nel quarto caso il messaggio d'allarme non verrà inviato ai telefoni ma solo al comunicatore digitale.

METODOLOGIA DI COMUNICAZIONE CON CENTRALI ELETTRONICHE

LOCAZIONE	CODICE	CONFERMA
81	0	#

CODICE (MODALITÀ DI CHIAMATA)

0--- Standard DTMF (impostazioni di fabbrica)

1--- Ad impulsi - 33.3/66.6 - 10 pps

2--- Ad impulsi - 33.3/66.6 - 20 pps

3--- Ad impulsi - 40/60 - 10 pps

NOTE:

- Il valore selezionato verrà utilizzato da entrambe le metodologie di trasmissione (centralino elettronico, telefonia fissa o mobile).
- Selezionare il valore esatto affinché la rete telefonica possa accettare le chiamate della centralina in questione.
- Se si è selezionata la trasmissione ad impulsi, il combinatore della centrale, dopo aver agganciato la linea con la periferica chiamata, trasmetterà i dati in modalità DTMF.
- L'HA-982 accetta esclusivamente segnali DTMF per armare/disarmare o confermare la ricezione dei messaggi d'allarme (controlli remoti).

PROGRAMMAZIONE PER IL CONTROLLO REMOTO

LOCAZIONE	CODICE	CONFERMA
83	0	#

CODICE:

0-----Disabilitato: non è consentito un controllo remoto.

1~99-Indica dopo quanti squilli il combinatore deve rispondere (la programmazione di fabbrica prevede una risposta dopo 16 squilli).

NOTE:

- Il sistema è stato studiato in modo tale da poter essere interrogato via telefono dall'utente, potendo controllare lo stato armato/disarmato, di effettuare le operazioni di armata/disarmata, effettuare la richiesta di farsi spedire su un proprio numero pager o alla stazione monitor un rapporto dello stato corrente della centrale.
- Nella maggior parte dei casi il numero di telefono del sistema coincide con quello dell'utente. E' importante selezionare un numero appropriato di squilli prima che il sistema entri in risposta automatica in modo tale da dar la possibilità di un corretto utilizzo della linea telefonica.
- Se il sistema è collegato ad un comunicatore digitale si consiglia di programmare la suddetta funzione a 2 o a 3 per velocizzare la risposta.
- La linea telefonica locale sgancia la chiamata dopo circa quindici squilli, pertanto si consiglia di impostare tale funzione per una risposta inferiore ai quindici squilli.

RAPPORTO PERIODICO

LOCAZIONE	CODICE	CONFERMA
84	0	#

CODICE:

0 --- Disabilitato (programmazione di fabbrica).

1 --- Invia un rapporto ogni 12 ore.

2 --- Invia un rapporto ogni 24 ore.

3 --- Invia un rapporto ogni 7 giorni.

NOTA:

- L'abilitazione del rapporto periodico è facoltativa.
- Il test periodico non sarà necessario se il sistema verrà usato quotidianamente.
- Se il sistema non viene utilizzato per un periodo maggiore, assicurarsi dell'efficienza dello stesso ed attivare il test periodico.
- Il rapporto mostra lo stato del sistema nel momento in cui esso viene spedito, o alla stazione monitor o ad un numero pager.
- Il conteggio del tempo parte nel momento in cui si dà alimentazione al sistema.

RITARDO D'ATTIVAZIONE DEL SISTEMA

LOCAZIONE	CODICE	CONFERMA
85	0	#

CODICE (RITARDO D'ATTIVAZIONE)

0 --- Disabilitato (programmazione di fabbrica)

1 --- Abilitato

NOTA

- Lo scopo di ritardare l'attivazione del sistema è quello di fornire un tempo di stabilizzazione e di carica della batteria di riserva dopo la prima messa in funzione, l'attivazione del sistema dopo un lungo periodo di mancanza di corrente alternata o dopo l'esaurimento della batteria di riserva.
- Il ritardo dell'attivazione è di 5 minuti durante il quale il sistema esclude tutte le segnalazioni d'allarme, e non sarà possibile procedere con alcuna programmazione.
- Durante il periodo di ritardo dell'attivazione del sistema, le spie di segnalazione della corrente alternata (AC) e della batteria (BATTERY) pulsano alternativamente.
- Se il comunicatore è attivato, al termine dei 5 minuti verrà spedito un rapporto di stato alla stazione monitor.

TEST PERIODICO DELLA BATTERIA

LOCAZIONE	CODICE	CONFERMA
86	0	#

0 --- Disabilitato (programmazione di fabbrica)

1 --- Giornaliero 24 ore

2 --- Settimanale 7 gg

NOTA

- Se è stato attivato il controllo periodico della batteria, il sistema controllerà dinamicamente la batteria di riserva ogni 24 ore o 7 giorni. Il sistema invierà il test ad intervalli di tempo programmabili a partire dall'accensione della HA-982C.
- Dopo ogni controllo il sistema indicherà la condizione della batteria sul pannello di controllo. In determinate circostanze il sistema manderà un rapporto di stato alla stazione monitor:
 - a.) Batteria scarica
 - b.) La batteria è ad un valore ottimale ma era risultata scarica all'ultimo test
- Il test della batteria verrà automaticamente terminato se il sistema verrà allarmato.

RILEVAZIONE GUASTI DELLA LINEA TELEFONICA

LOCAZIONE	CODICE	CONFERMA
87	0	#

CODICE

0 --- Disabilitato

1 --- Abilitato (programmazione di fabbrica)

NOTA

Nella condizione "DISABILITATO" il sistema si comporta nella seguente modalità:

- Il combinatore compone il numero direttamente 4 secondi dopo aver ottenuto la linea;
- Non testa la linea telefonica durante le funzioni ARM/DISARM

Nella condizione "ABILITATO" il sistema si comporta con la linea telefonica nella seguente maniera:

- La linea è considerata efficiente se il segnale di linea è presente per 4 secondi; se in 6 secondi non riceve il segnale di linea, il combinatore disimpegna la linea, attende 5 secondi e prova nuovamente. Se per ulteriori 6 secondi non è presente alcun segnale sulla linea, il ciclo di chiamate inizierà ugualmente.
- La centrale testa l'efficienza della linea telefonica durante le operazioni di armata e disarmata. La linea è considerata efficiente se il segnale di linea è presente per 4 secondi. Le seguenti indicazioni vengono date se la linea non funzionerà correttamente:

a) cinque avvisi acustici;

b) lampeggio della spia luminosa di chiamata.

Per interrompere il segnale acustico di guasto sulla linea:

- Accertarsi che la linea telefonica sia collegata. Provare ad armare o disarmare il sistema per testare la linea telefonica nuovamente. Se il collegamento si è ristabilito si interromperà il segnale acustico e la spia luminosa ritorna allo stato di STAND-BY.
- Se il guasto dipende dalla rete telefonica, l'unico modo per far cessare i segnali (acustico e flash) è disinibire il test della linea agendo sulla programmazione ed accertarsi che le chiamate vengano effettuate ugualmente.

PROGRAMMAZIONE DELLE ZONE ISOLATE

LOCAZIONE	CODICE	CONFERMA
HOME	da 1 a 8	#

CODICE

1~8--- Memorizzazione zone da isolare (non attivare).

NOTE

Esempio: la procedura per la disattivazione delle zone 1, 2 e 4 nella memoria di isolamento con l'operazione "HOME" è la seguente:

HOME	1 2 4	#
------	-------	---

Attenzione: l'isolamento delle zone 24 ore non è consigliata. La zona isolata non è protetta.

L'armata parzializzata permette all'utente di rimanere all'interno del locale proteggendo solo il perimetro dell'abitazione o le zone non frequentate.

Questa funzione risulterà molto utile per effettuare l'armata del sistema in modo parziale, senza dover immettere e ricordare ogni volta quali zone devono essere escluse. Per armare il sistema in modo parziale basterà digitare:

CODICE UTENTE	HOME	#
---------------	------	---

REGISTRAZIONE DEL MESSAGGIO VOCALE PER SEGNARE L'ALLARME

Per procedere nella registrazione del messaggio vocale procedere come segue:

1. Entrare in modalità programmazione digitando il codice principale e due volte asterisco.
2. Aprire lo sportello della centrale. Si noterà sulla scheda madre la presenza di un microfono con a fianco un pulsante.
3. Premere il pulsante, si accenderà la spia rossa per 20 secondi durante i quali sarà possibile registrare il proprio messaggio (si consiglia di parlare in maniera esplicita e chiara, ad una distanza di circa 30 cm, utilizzando tutto il tempo messo a disposizione).
4. Trascorsi 20 secondi dall'inizio della registrazione la spia luminosa si spegnerà automaticamente ed il messaggio sarà memorizzato.
5. Il messaggio più recente sostituisce il messaggio precedentemente registrato.

RIPRISTINO DELLE IMPOSTAZIONI DI FABBRICA

POSIZIONE	CONFERMA
02	#

Tutta la programmazione precedente sarà ripristinata (programmazione di fabbrica) ad eccezione del codice principale (MASTER CODE) e del messaggio registrato.

COME USCIRE DALLA PROGRAMMAZIONE

* *

In qualunque momento si potrà uscire dalla modalità di programmazione utilizzando il precedente codice. A programmazione terminata il sistema deve ritornare al modulo operativo.

GUIDA DI RIFERIMENTO VELOCE

LOCAZIONE DI MEMORIA	DESCRIZIONE DEI PARAMETRI	OPZIONI	PROGRAMMAZIONE	PROGRAMMAZIONE DI FABBRICA	UTENTE
01	Codice primario	2~5 numeri	01 - codice primario - #	nessuna	
02	Ritorno programmazione di fabbrica		02 - #		
10	Codice cliente	4 numeri	10 - codice cliente - #	0000	
11	Codice utente - 1	2~5 numeri	11 - codice utente 1- #	nessuna	
12	Codice utente - 2		12 - codice utente 2- #	nessuna	
13	Codice utente - 3		13 - codice utente 3- #	nessuna	
14	Codice utente - 4		14 - codice utente 4- #	nessuna	
15	Codice utente - 5		15 - codice utente 5- #	nessuna	
16	Codice utente - 6		16 - codice utente 6- #	nessuna	
17	Codice utente - 7		17 - codice utente 7- #	nessuna	
18	Codice utente - 8		18 - codice utente 8- #	nessuna	
21	Configurazione zona 1	codice 1: 0 o 1 0=attiv. singola 1=attiv. multipla codice 2: 0,1,2,3,4 0=istantaneo 1=ritardo ingresso 1 2=ritardo ingresso 2 3=24 ore istantaneo 4=24 ore silenzioso codice 3: 0,1,2,3 0=25 ms. 1=250 ms. 2=500 ms. 3=750 ms.	21 - codice1 - codice2 - codice3 - #	codice 1 = 1 codice 2 = 1 codice 3 = 2	
22	Configurazione zona 2		22 - codice1 - codice2 - codice3 - #	codice 1 = 1 codice 2 = 1 codice 3 = 2	
23	Configurazione zona 3		23 - codice1 - codice2 - codice3 - #	codice 1 = 1 codice 2 = 0 codice 3 = 2	
24	Configurazione zona 4		24 - codice1 - codice2 - codice3 - #	codice 1 = 1 codice 2 = 0 codice 3 = 2	
25	Configurazione zona 5		25 - codice1 - codice2 - codice3 - #	codice 1 = 1 codice 2 = 0 codice 3 = 2	
26	Configurazione zona 6		26 - codice1 - codice2 - codice3 - #	codice 1 = 1 codice 2 = 0 codice 3 = 2	
27	Configurazione zona 7		27 - codice1 - codice2 - codice3 - #	codice 1 = 1 codice 2 = 3 codice 3 = 2	
28	Configurazione zona 8		28 - codice1 - codice2 - codice3 - #	codice 1 = 1 codice 2 = 3 codice 3 = 2	
30	Ritardo d'uscita e avvisatore acustico della scansione del tempo (beeps)	codice: 0 o 1 0=beeps d'uscita disabilitati 1=beeps d'uscita abilitati ritardo d'uscita: 2~999 secondi	30 - codice - secondi - #	codice=1 ritardo=60 sec.	
31	Ritardo d'ingresso 1 e avvisatore acustico della scansione del tempo (beeps)	codice: 0 o 1 0=beeps d'ingresso disabilitati 1=beeps d'ingresso abilitati ritardo d'uscita: 2~999 secondi	31 - codice - secondi - #	codice=1 ritardo=30 sec.	
32	Ritardo d'ingresso 2 e avvisatore acustico della scansione del tempo (beeps)	codice: 0 o 1 0=beeps d'ingresso disabilitati 1=beeps d'ingresso abilitati ritardo d'uscita: 2~999 secondi	32 - codice - secondi - #	codice=1 ritardo=60 sec.	
33	Tempo d'allarme e segnalazione acustica di stato	codice: 0 o 1 0=segnalazione acustica disabilitata 1=segnalazione acustica abilitata	33 - codice - secondi - #	codice=0 ritardo=300 sec.	

LOCAZIONE DI MEMORIA	DESCRIZIONE DEI PARAMETRI	OPZIONI	PROGRAMMAZIONE	PROGRAMMAZIONE DI FABBRICA	UTENTE
40	Armata forzata o armata proibita	codice: 0 o 1 0=armata forzata 1=armata proibita	40 - codice - #	0 (armata forzata)	
41	Handover abilitato o non abilitato	codice: 0 o 1 0=non abilitato 1=abilitato	41 - codice - #	0 (handover non abilitato)	
50	Numero telefonico per il comunicatore digitale	32 cifre max	50 - numero - #	nessuna	
51	Numero telefonico back-up per il comunicatore digitale		50 - numero - #	nessuna	
60	1° numero telefonico da chiamare	codice: 0 o 1 0=messaggio numerico 1=messaggio vocale numero telefonico: 32 cifre max	60 - codice - numero - #	nessuna	
61	2° numero telefonico da chiamare		61 - codice - numero - #	nessuna	
62	3° numero telefonico da chiamare		62 - codice - numero - #	nessuna	
63	4° numero telefonico da chiamare		63 - codice - numero - #	nessuna	
PAUSE	Pausa da inserire prima e dopo i numeri telefonici sia se si usa un comunicatore sia se si usa un telefono.	1~99 secondi	pausa - secondi - pausa	nessuna	
70	Numero di tentativi di chiamata per il comunicatore digitale.	1~8 tentativi	70 - nume - #	4	
71	Numero di tentativi di chiamata per la telefonia fissa/mobile	1~8 tentativi	70 - nume - #	4	
72	Ripetizione messaggi	1~8 tentativi	70 - numero - #	4	
73	Rapporto	codice: 0 o 1 0=non attivato 1=attivato	73 - codice - #	0 (non attivato)	
74	Durata dell'ascolto ambientale	1~99 secondi 0=disabilitato	74 - secondi - #	60 secondi	
76	Rapporto dello stato della centrale	0=ascolto disabilitato 1~99 secondi	76 - codice - #	0 (disabilitato)	
80	Combinazioni della chiamata	Codice: 0,1,2,3 0=comunicatore off telefonia off 1=comunicatore on telefonia on 2=comunicatore off telefonia on 3=comunicatore on telefonia off	80 - codice - #	2 (comunicatore off, telefonia on)	
81	Modalità di chiamata	codice: 0,1,2,3 0=DTMF 1=33.3/66.6 - 10pps 2=33.3/66.6 - 20pps 3=40/60 - 10pps	81 - codice - #	0 (DTMF)	
83	Indica dopo quanti squilli la centralina deve rispondere	1~99 squilli 0=chiamata disabilitata	83 - codice - #	16	
84	Rapporto periodico	codice: 0,1,2,3 0=nessun rapporto 1=12 ore 2=24 ore 3=7 giorni	84 - codice - #	0 (disabilitato)	
85	Ritardo d'attivazione del sistema	codice: 0,1 0=disabilitato 1=abilitato	85 - codice - #	0 (disabilitato)	
86	Rapporto periodico delle batterie	codice: 0,1,2 0= disattivato 1=ogni 24 ore 2=ogni 7 giorni	86 - codice - #	0 (disabilitato)	
87	Test linea	codice: 0,1 0=disabilitato 1=abilitato	87 - codice - #	1 (abilitato)	
HOME	Memorizzazione zone da isolare	zone: 1,2,3,4,5,6,7,8	home - zone - #	nessuna	

ALIMENTAZIONE INTERNA ED ESTERNA

L'INDICATORE DELL'ALIMENTAZIONE ESTERNA

La spia posta sul pannello frontale della centrale indicata come AC quando è accesa indica la presenza di alimentazione esterna. La centrale in caso di mancanza di alimentazione emetterà un breve suono ogni trenta secondi e la suddetta spia lampeggerà.

Se la mancanza di alimentazione dovesse durare per più di 15 minuti, il comunicatore manderà un rapporto di mancanza rete. Quando la rete sarà ripristinata per più di 5 minuti, il comunicatore manderà un rapporto ripristino rete.

TEST DINAMICO DELLA BATTERIA TAMPONE

Il test dinamico della batteria tampone viene effettuato dalla centrale interrompendo l'alimentazione esterna per due minuti e monitorando la tensione della batteria sotto carico.

Il test dinamico della batteria può essere effettuato in qualsiasi momento manualmente digitando sul pannello di controllo:

codice utente * 4 #

Il test dinamico della batteria può essere programmato in modo che la centrale lo esegua automaticamente una volta al giorno o una volta alla settimana come programmato nella locazione 86.

Lo stato carico/scarico della batteria verrà visualizzato dalla spia BATTERY.

In caso di batteria scarica il sistema emetterà un breve suono ogni trenta secondi fin quando non ritesterà la batteria trovandola carica.

Il test dinamico della batteria non viene effettuato se manca l'alimentazione esterna o se il sistema è in condizione di allarme.

INDICAZIONE DI BATTERIA SCARICA EAUTORESET

La batteria tampone verrà considerata scarica se la tensione, misurata sotto carico, è inferiore a 11 Vcc.

L'indicazione di batteria scarica inizierà dopo due minuti dalla mancanza di alimentazione esterna se la tensione della batteria è inferiore a 11 Vcc.

Il sistema smetterà di funzionare quando, in mancanza di alimentazione esterna, la tensione della batteria scenderà al disotto di 10 Vcc.

TEST DELLE USCITE D'ALLARME

Si consiglia di utilizzare questa funzione periodicamente per verificare il corretto funzionamento delle apparecchiature collegate alle uscite della HA-982C (sirene e lampeggianti).

Utilizzare il seguente codice per il test:

codice utente * 5 #

- Dopo aver digitato questo codice, i relè d'uscita verranno attivati per tre secondi.
- Questa funzione non avrà nessuna influenza sul combinatore telefonico e sul comunicatore.

TEST DEI NUMERI MEMORIZZATI

Si consiglia di utilizzare questa funzione per verificare il corretto funzionamento delle trasmissioni dei messaggi (vocali e numerici) al comunicatore e alla rete telefonica (fissa o mobile).

Eseguire le seguenti operazioni:

TERMINALE	DIGITAZIONI
Comunicatore 1	Codice utente * 50 #
Comunicatore 2	Codice utente * 51 #
Telefono 1	Codice utente * 60 #
Telefono 2	Codice utente * 61 #
Telefono 3	Codice utente * 62 #
Telefono 4	Codice utente * 63 #

- Se il test verrà accettato il sistema emetterà due suoni di conferma.
- Se il test verrà rifiutato il sistema emetterà cinque suoni di incorretta digitazione.
- Le chiamate verranno inviate al numero programmato.
- Durante il test il messaggio verrà ripetuto una sola volta, indipendentemente dalla programmazione effettuata.

RITARDO DI ATTIVAZIONE DEL SISTEMA

- Questa funzione può essere attivata o disattivata agendo direttamente sulla programmazione (vedi locazione 85).
- Durante il ritardo di attivazione del sistema le spie AC e BATTERY lampeggeranno alternativamente per cinque minuti durante i quali non verrà accettata nessuna operazione.
- Il sistema invierà un rapporto al comunicatore digitale (se è stato precedentemente abilitato), cinque minuti dopo che il ritardo di attivazione è terminato.

LA BATTERIA TAMPONE

- Il sistema necessita di una batteria tampone al piombo da 12Vcc - 4 A/h.
- La corrente massima di ricarica è di 350 mA.
- Il circuito di ricarica della batteria è protetto da un fusibile elettronico ripristinabile da 3 Ampere.
- Assicurarci periodicamente del corretto funzionamento della batteria tampone.

ARMARE IL SISTEMA

COME ARMARE IL SISTEMA

Assicurarsi che il sistema sia in stato disarmato e che non vi siano visualizzate memorie d'allarme (nessuna spia luminosa, indicante la relativa zona, deve essere accesa).

codice utente #

La digitazione deve essere eseguita rapidamente, il tempo tra la pressione di un pulsante e un altro non deve superare i 10 secondi altrimenti il sistema emetterà cinque brevi suoni di incorretta digitazione.

Se la centrale accetterà la digitazione emetterà due brevi suoni, inizierà il periodo di ritardo di uscita e la spia EXIT/ARMED inizierà a lampeggiare.

Durante il periodo di uscita è possibile scegliere se la centrale deve o non deve emettere i suoni di avviso che scandiscono il tempo (vedi locazione numero 86).

Trascorso il tempo di uscita la spia EXIT/ARMED rimarrà accesa.

COME ARMARE IL SISTEMA SENZA RITARDO

Assicurarsi che il sistema sia in stato disarmato e che non siano visualizzate memorie d'allarme.

codice utente * 2 #

La digitazione deve essere eseguita rapidamente, il tempo tra la pressione di un pulsante e un altro non deve superare i 10 secondi altrimenti il sistema emetterà cinque brevi suoni di incorretta digitazione.

Se la centrale accetterà la digitazione emetterà due brevi suoni, e si armerà istantaneamente.

La spia EXIT/ARMED rimarrà accesa.

COME ARMARE IL SISTEMA IN MODO PARZIALIZZATO

L'attivazione del sistema in modo parzializzato permette l'armata del sistema omettendo le zone programmate come isolate (vedi paragrafo "PROGRAMMAZIONE DELLE ZONE ISOLATE").

Assicurarsi che il sistema sia in stato disarmato e che non siano visualizzate memorie d'allarme.

codice utente HOME #

La digitazione deve essere eseguita rapidamente, il tempo tra la pressione di un pulsante e un altro non deve superare i 10 secondi altrimenti il sistema emetterà cinque brevi suoni di incorretta digitazione.

Se la centrale accetterà la digitazione emetterà due brevi suoni, le spie relative alle zone isolate e la spia EXIT/ARMED lampeggeranno ed inizierà il periodo di ritardo di uscita.

Durante il periodo di uscita è possibile scegliere se la centrale deve o non deve emettere dei suoni di avviso che scandiscono il tempo (vedi locazione 86).

COME ARMARE IL SISTEMA IN MODO PARZIALIZZATO SENZA RITARDO

L'attivazione del sistema in modo parzializzato permette l'armata del sistema omettendo le zone programmate come isolate (vedi paragrafo "PROGRAMMAZIONE DELLE ZONE ISOLATE").

Assicurarsi che il sistema sia in stato disarmato e che non siano visualizzate memorie di allarme.

codice utente HOME 2 #

Il tempo tra la pressione di un pulsante e un altro non deve superare i 10 secondi altrimenti il sistema emetterà cinque brevi suoni di incorretta digitazione.

Se la centrale accetterà la digitazione emetterà due brevi suoni, ed entrerà in modo armato parzializzato istantaneamente.

COME ARMARE IL SISTEMA PARZIALIZZANDO LE ZONE MANUALMENTE

E' possibile armare il sistema effettuando l'esclusione delle zone che non si desidera attivare, anche se non sono state precedentemente programmate come isolate. Prima di procedere assicurarsi che il sistema sia in stato disarmato e che non siano visualizzate memorie di allarme.

ESEMPIO: per attivare il sistema isolando le zone 3,5 e 6 digitare:

codice utente ISOLATE 3 5 6 #

Se la centrale accetterà la digitazione emetterà due brevi suoni, le spie relative alle zone isolate e la spia EXIT/ARMED lampeggeranno ed inizierà il periodo di ritardo di uscita.

Al termine del tempo di armata la spia EXIT/ARMED si accenderà fissa, mentre le spie delle zone parzializzate continueranno a lampeggiare.

N.B. Il tempo tra la pressione di un pulsante e un altro non deve superare i 10 secondi altrimenti il sistema emetterà cinque brevi suoni di incorretta digitazione.

ATTENZIONE

Non isolare la zona numero otto (24 ore) se non è strettamente necessario.

COME DISARMARE IL SISTEMA

Per disarmare il sistema occorre digitare il seguente codice:

codice utente **#**

La spia EXIT/ARMED del pannello di controllo si spegnerà e la centrale emetterà due suoni di conferma ed entrerà in stato disarmato.

Nel caso in cui venga inserito un codice utente errato, la centrale emetterà cinque suoni di avviso e rimarrà nello stato armato, sarà necessario ripetere l'operazione.

Disarmando il sistema si interromperanno tutte le segnalazioni acustiche.

Se durante il periodo di armata del sistema sono intervenuti allarmi il pannello di controllo segnalerà quali zone sono state attivate facendo lampeggiare le spie relative a tali zone.

COME CANCELLARE LA MEMORIA DI ALLARME

Se sono intervenuti allarmi sarà necessario cancellare la memoria d'allarme prima di riarmare il sistema, procedere come segue:

codice utente ***** **3** **#**

Le spie accese lampeggianti che rappresentano le zone che hanno provocato l'allarme, smetteranno di lampeggiare ed il sistema sarà pronto per essere riarmato.

E' inoltre possibile cancellare la memoria d'allarme e riarmare il sistema eseguendo un'unica operazione digitando:

codice utente ***** **6** **#**

La centrale spegnerà le spie della memoria d'allarme e terminato il tempo di ritardo d'uscita entrerà in stato armato.

ATTIVARE UN ALLARME DI PANICO

Il sistema permette all'utente di attivare l'allarme e di conseguenza tutti gli avvisatori ad esso collegati, questa funzione risulta molto utile in condizioni di massima emergenza.

Per attivare un allarme tenere premuti due pulsanti qualsiasi del pannello di controllo per un tempo maggiore a 3 secondi. L'allarme di panico non viene memorizzato dalla centrale.

ARMARE IL SISTEMA CON CHIAVE ESTERNA

CHIAVE ESTERNA	STATO	RISULTATO
1° IMPULSO	Modo armato totale (Away)	Inizia il ritardo d'uscita. Se abilitato il tempo di uscita verrà scandito da un avvisatore acustico. Il sistema sarà armato trascorso il ritardo d'uscita.
2° IMPULSO	Modo Armato parziale (Home)	Il secondo impulso dev'essere eseguito durante il ritardo d'uscita. Se abilitato, il tempo di uscita, verrà scandito da un avvisatore acustico. Il sistema sarà armato in modo parzializzato al termine del ritardo d'uscita.

DISARMARE IL SISTEMA CON CHIAVE ESTERNA

CHIAVE ESTERNA	STATO	RISULTATO
1° IMPULSO	Sistema disarmato	Il sistema è disarmato e resettato se non sono intervenuti allarmi. E' pronto per essere armato nuovamente. Il sistema è disarmato ma con una memoria d'allarme, è richiesto un secondo impulso per resettare la memoria d'allarme.
2° IMPULSO	La memoria d'allarme viene resettata. Il sistema rimane in modo disarmato.	Le spie della memoria d'allarme verranno spente (entrambi le spie di stato e i LED di zona sulla tastiera di controllo). Il sistema è pronto per essere riarmato.

GLI INDICATORI LUMINOSI PER LA CHIAVE ESTERNA

INDICATORI	ACCESO	SPENTO	LAMPEGGIANTE
ARMATO (HOME-AWAY)	Sistema armato totale Away	Sistema disarmato	Sistema armato in modo parziale: Home
STATO (STATUS)	Inizia il ritardo d'uscita ma c'è una zona non chiusa, controllare i collegamenti. Il sistema si arma al termine del ritardo d'uscita.	Sistema disarmato	<ul style="list-style-type: none">• Lampeggia lento: inizia il ritardo d'uscita le zone sono normali.• Lampeggia veloce: la zona è o era in allarme.• Segnale veloce con intervalli: il sistema è disarmato. Zona con memoria d'allarme.

ACCESSO REMOTO AL SISTEMA

L'HA982C è in grado di rispondere ad una chiamata dopo un numero determinato di squilli (secondo la programmazione della locazione 83), quindi l'utente potrà interagire con essa; armandola, disarmandola, mettendosi in ascolto, ecc.

Affinché l'utente possa usufruire di questa opzione, il telefono deve essere a toni, inclusi i segnati DTMF della telefonia mobile.

Solamente l'utente avente come codice "USER CODE 1" (codice utente) potrà armare e disarmare il sistema.

Avvisi acustici:

	Suoni di avviso	Significato
1	1 beep	• Il sistema è disarmato.
2	2 beeps	• Il sistema è armato.
3	1 beep + 3 beeps	• Il sistema è disarmato, ma è avvenuta un allarme (dovuta ad una zona 24 ore).
4	2 beeps + 3 beeps	• Il sistema è armato, ma è avvenuta un allarme
5	1 beep + 2 beeps	• Il sistema è disarmato, ma in memoria d'allarme, almeno una delle zone era in allarme.
6	5 beeps	• Codice d'ingresso non accettato, riprovare.
7	2 beeps + 5 beeps	• Codice accettato ma la funzione richiesta non potrà essere effettuata a causa di un'armata proibita.

Comandi per il controllo remoto:

	Codici di comando	Significato
A	codice utente 1 - #	• Utilizzato per armare o disarmare il sistema.
B	codice utente 1 - * - 3 - #	• Cancella le segnalazioni d'allarme e mantiene il sistema disarmato.
C	codice utente 1 - * - 6 - #	• Cancella le segnalazioni d'allarme e riarma il sistema.
D	codice cliente #	• Utilizzato per richiedere lo stato del sistema. • Il rapporto inerente lo stato del sistema sarà inviato 10 secondi dopo che il codice d'accesso sarà accettato, 2 beeps confermeranno il giusto codice d'accesso.

Armare e disarmare il sistema in modalità remota

- Chiamare il numero telefonico alla quale è collegata la centralina.
- Dopo che la centralina ha risposto, si sentiranno i beeps inerenti allo stato della centrale.
- Se l'utente desidera solamente sapere lo stato della centrale, non dovrà premere nessun altro pulsante dopo la risposta da parte della centralina.
- Se l'utente desidera modificare lo stato della centrale, comporre il codice appropriato tramite la tastiera alfanumerica. Durante la composizione del codice, l'utente si accorge di aver sbagliato, premere il pulsante # (si potranno ascoltare 5 avvisi acustici di conferma) e riprovare. Dopo quattro tentativi errati di accesso alla centrale, la telefonata verrà interrotta dalla stessa.
- Il codice di comando "A" viene utilizzato per cambiare lo stato se la centrale risponde con 1,2,3 o 4 beeps; e il codice di comando "B o C" viene utilizzato per cambiare lo stato se la centrale risponde con 5 beeps.

BEEPS DI RISPOSTA	STATO DELLA CENTRALE	COMANDI	STATO DELLA CENTRALE DOPO L'INSERIMENTO DEL CODICE
1	Il sistema è disarmato.	A	Il sistema si armerà.
2	Il sistema è armato.	A	Il sistema si disarmerà.
3	Il sistema è disarmato ed è in condizione d'allarme.	A	Il sistema si disarmerà e la memoria d'allarme verrà resettata.
4	Il sistema è armato ed è in condizione d'allarme.	A	
5	Il sistema è disarmato e c'è una memoria d'allarme.	B C	Il sistema sarà armato e la memoria d'allarme verrà resettata.

- **Esempio:** Se il sistema sarà disarmato, si armerà istantaneamente e si sentiranno due suoni di conferma dopo che è stato inserito il codice "A" (CODICE UTENTE - #). Se il sistema sarà armato, si disarmerà e si sentirà un suono di conferma dopo che è stato inserito il codice "A" (CODICE UTENTE - #).
NOTA: Il sistema non può essere armato in modo "HOME" durante l'operazione remota. Il sistema verrà sempre armato istantaneamente dopo aver inserito il giusto codice.
- In caso di armata PROIBITA o FORZATA, il sistema telefonerà sempre al comunicatore digitale perché esso è in condizione di mal funzionamento.

Chiamata per il rapporto dello stato della centrale

- Chiamare il numero telefonico alla quale è collegata la centralina con un telefono DTMF.
- Dopo gli squilli pre-programmati, il sistema risponderà con gli avvisi acustici secondo lo stato della centrale.
- Inserire il codice "D" (**CODICE CLIENTE - #**) tramite la tastiera telefonica. Se il codice inserito sarà corretto, la centrale risponderà con due suoni di conferma. Riagganciare immediatamente per permettere l'invio dati alla stazione centrale, il rapporto dell'apparecchiatura verrà inviato 10 secondi dopo l'emissione dei suoni di conferma.
- Se durante la composizione del codice, l'utente si accorge di aver sbagliato, premere il pulsante # (si potranno ascoltare 5 suoni di conferma) e riprovare. Dopo quattro tentativi errati di accesso alla centrale, la telefonata verrà interrotta dalla stessa.

COME APRIRE LA CENTRALE

L'apertura del portello anteriore della centrale è protetto da un interruttore antimanomissione collegato internamente alla zona otto. La zona otto è programmata di fabbrica come zona 24 ore, l'attivazione di questa zona provocherà un allarme sia a sistema armato che disarmato. Dovendo aprire il portello della centrale per effettuare manutenzione o controlli sui cablaggi, sarà necessario eseguire una delle seguenti procedure per non attivare allarmi.

1) Disattivare l'interruttore antimanomissione isolando la zona otto.

Procedere come segue:

codice utente ISOLATE 8 #

- L'interruttore antimanomissione verrà disabilitato.
- La centrale emetterà due brevi suoni al termine del periodo di ritardo di uscita.
- La centrale entrerà in modo armato; le zone non isolate sono attive.
- La spia 8 lampeggerà lentamente.
- Procedere con l'apertura del pannello frontale.
- Cortocircuitare i due poli posti sotto l'interruttore antimanomissione con un conduttore.
- Disarmare il sistema con la seguente procedura:

codice utente #

2) Inserire il sistema in modalità di programmazione.

Procedere come segue:

codice utente # #

La spia PROGRAM sarà accesa e la centrale emetterà due brevi suoni. Tutte le zone saranno disabilitate. Una volta terminata le programmazioni desiderate procedere come segue:

codice utente ISOLATE 8 #

- La centrale emetterà due brevi suoni al termine del periodo di ritardo di uscita.
- La centrale entrerà in modo armato; **le zone non isolate sono attive.**
- Scollegare il conduttore precedentemente inserito.
- L'interruttore antimanomissione verrà riabilitato.
- Richiudere la centralina e disarmare il sistema.

INDICE

TRASMISSIONE DATI	2
MORSETTIERA DI COLLEGAMENTO	5
TERMINALI DELLA TASTIERA ESTERNA	7
TABELLA DELLE IMPOSTAZIONI DI FABBRICA	8
PROGRAMMAZIONE DEL SISTEMA	9
COME ENTRARE IN MODALITÀ DI PROGRAMMAZIONE	9
CODICE PRINCIPALE	10
CODICE CLIENTE	10
CODICE UTENTE	10
PANICO SILENZIOSO	11
CONFIGURAZIONE DELLE ZONE	12
IMPOSTAZIONE DEL TEMPO DI RITARDO D'USCITA	13
IMPOSTAZIONE DEL TEMPO DI RITARDO DI ENTRATA	13
TEMPO DI SUONO DELLA SIRENA	13
ARMATA FORZATA O ARMATA PROIBITA	14
GESTIONE DINAMICA DEL RITARDO DI INGRESSO (handover)	14
NUMERI TELEFONICI PER L'INVIO ALLARME - RAPPORTO STATO	14
NUMERI TELEFONICI PER L'INVIO DI MESSAGGI VOCALI O NUMERICI	15
PAUSA TELEFONICA	15
TENTATIVI DI CHIAMATA PER IL COMUNICATORE DIGITALE	17
TENTATIVI DI CHIAMATA PER RETE FISSA O MOBILE	17
RIPETIZIONE DEI MESSAGGI	18
PROGRAMMAZIONE DEL TIPO DI RISPOSTA	18
ASCOLTO AMBIENTALE	18
RAPPORTO DELLO STATO DELLA CENTRALE	19
SCELTA DELLA COMBINAZIONE TELEFONICA	19
METODOLOGIA DI COMUNICAZIONE CON CENTRALI ELETTRONICHE	20
PROGRAMMAZIONE PER IL CONTROLLO REMOTO	20
RAPPORTO PERIODICO	21
RITARDO D'ATTIVAZIONE DEL SISTEMA	21
TEST PERIODICO DELLA BATTERIA	22
RILEVAZIONE GUASTI DELLA LINEA TELEFONICA	22
PROGRAMMAZIONE DELLE ZONE ISOLATE	23
REGISTRAZIONE DEL MESSAGGIO VOCALE PER SEGNARE L'ALLARME	23
RIPRISTINO DELLE IMPOSTAZIONI DI FABBRICA	23
COME USCIRE DALLA PROGRAMMAZIONE	23
GUIDA DI RIFERIMENTO VELOCE	24
L'INDICATORE DELL'ALIMENTAZIONE ESTERNA	26
TEST DINAMICO DELLA BATTERIA TAMPONE	26
INDICAZIONE DI BATTERIA SCARICA E AUTORESET	26
TEST DELLE USCITE D'ALLARME	26
TEST DEI NUMERI MEMORIZZATI	27
RITARDO DI ATTIVAZIONE DEL SISTEMA	27
LA BATTERIA TAMPONE	27
COME ARMARE IL SISTEMA	27
COME ARMARE IL SISTEMA SENZA RITARDO	28
COME ARMARE IL SISTEMA IN MODO PARZIALIZZATO	28
COME ARMARE IL SISTEMA IN MODO PARZIALIZZATO SENZA RITARDO	28
COME ARMARE IL SISTEMA PARZIALIZZANDO LE ZONE MANUALMENTE	28
COME DISARMARE IL SISTEMA	29
COME CANCELLARE LA MEMORIA DI ALLARME	29
ATTIVARE UN ALLARME DI PANICO	29
ARMARE IL SISTEMA CON CHIAVE ESTERNA	30
DISARMARE IL SISTEMA CON CHIAVE ESTERNA	30
ACCESSO REMOTO AL SISTEMA	31
COME APRIRE LA CENTRALE	32

GARANZIA E INFORMAZIONI DI SERVIZIO

- Il prodotto è garantito da difetti di produzione o di fabbricazione dei materiali, per un periodo previsto dalle norme vigenti a partire dalla data di acquisto.
- Il prodotto deve essere utilizzato solo per lo scopo per cui è stato progettato.
- La garanzia non copre i danni causati da utilizzo improprio, danni accidentali non voluti e danni causati da extratensioni o fulmini.
- Il prodotto deve essere installato in accordo con le modalità riportate nel presente manuale d'uso e installazione.
- Il prodotto deve essere collegato solo con dispositivi compatibili.
- Il prodotto non deve essere manomesso o riparato da personale non autorizzato.
- Nessuna eventuale etichetta apposta sull'apparato deve essere manomessa o rimossa.

IN CASO DI GUASTO

- Assicurarsi che l'installazione sia stata eseguita in accordo al manuale d'uso e installazione.
- Assicurarsi che l'apparecchio sia realmente guasto prima di rinviarlo all'assistenza tecnica autorizzata, in caso contrario l'apparecchio non sarà ritenuto in garanzia.
- In caso di guasto consultare l'assistenza tecnica autorizzata.
- Nel caso di invio del prodotto all'assistenza tecnica autorizzata allegare una nota illustrando la natura del difetto e tutto ciò che dimostri la validità della garanzia.
- Nel caso di invio del prodotto all'assistenza tecnica autorizzata utilizzare l'imballo originale del prodotto o altro imballo idoneo onde evitare rischio di danni causati dal trasporto.

Se in fase di installazione avete qualche problema contattate lo
0187-606223 ufficio tecnico Auge s.r.l.

NORME DI GARANZIA

- 1) Per aver diritto alla garanzia secondo la legislazione vigente (D.L. n. 24 del 02/02/2002), l'acquirente (consumatore) dovrà compilare il Tagliando di Convalida Garanzia del presente certificato in tutte le sue parti, a cui dovrà allegare la ricevuta o fattura di vendita rilasciata dal rivenditore.
- 2) Spetta solo ed esclusivamente al rivenditore adempiere agli obblighi di garanzia. In base alla nuova normativa di legge il rivenditore finale è il soggetto che deve rispondere delle garanzie a favore dei privati utilizzatori dei beni di consumo.
- 3) La garanzia comprende la riparazione o sostituzione degli apparecchi che l'assistenza tecnica autorizzata riconosce difettosi di fabbricazione.
- 4) Spetta ordinariamente al consumatore dimostrare di avere acquistato il bene presso il venditore, dimostrarne la data di acquisto e descrivere la presenza della non conformità. Per esercitare il diritto di garanzia il consumatore deve esibire in originale il documento fiscale comprovante l'acquisto, dal quale dovranno risultare in modo inequivocabile il nome del rivenditore, la data dell'acquisto, l'importo pagato e la descrizione del bene.
- 5) Sono compresi nella garanzia le spese di spedizione, il materiale e la mano d'opera necessaria alla riparazione.
- 6) Il consumatore può attivare i diritti riconosciuti inderogabilmente entro 24 mesi dalla consegna del bene, purché la non conformità sia denunciata entro due mesi dal momento in cui si è manifestata.
- 7) Il periodo di riparazione non dà diritto ad un prolungamento temporale della garanzia.
- 8) La garanzia decade in caso di manomissione del prodotto acquistato.
- 9) La garanzia decade in caso di rimozione di qualsiasi etichetta apposta sul prodotto.
- 10) La garanzia verrà riconosciuta solo se il prodotto è integro, completo di tutte le sue parti e privo di segni di usura provocati dall'utilizzatore.
- 11) La garanzia non comprende il risarcimento di danni diretti o indiretti di qualsiasi natura a persone o cose derivanti dall'uso improprio o dalla sospensione dell'uso del prodotto.
- 12) La garanzia non è applicata a:
"Parti e componenti soggetti ad usura in seguito all'uso.
"Alle batterie quando fornite in dotazione.
"Agli apparecchi danneggiati per imperizia, incidente, negligenza dell'acquirente o in seguito a fenomeni estranei al normale funzionamento (mutamenti di tensione nella rete elettrica a cui l'apparecchio è collegato, scariche induttive/elettrostatiche, scariche provocate da fulmini, cadute, immersioni nei liquidi o esposizione a umidità).
- 13) La garanzia è limitata esclusivamente al singolo prodotto acquistato.
- 14) Non sono coperti dalla garanzia guasti provocati a componenti collegati al prodotto acquistato.
- 15) Nel caso in cui non venisse riscontrata la presenza della non conformità dichiarata dal consumatore, verranno addebitati tutti i costi sostenuti da parte dell'assistenza tecnica che ha effettuato il controllo, comprese le eventuali spese di spedizione.
- 16) Per ogni effetto di legge, qualunque sia il domicilio dell'acquirente, si intende eletta dalle parti e riconosciuta la competenza del foro di La Spezia.

TAGLIANDO DI CONVALIDA GARANZIA

APPARECCHIO :	<input type="checkbox"/> HA982	<input type="checkbox"/> HA982C
MATRICOLA :		
NOME :		
COGNOME :		
CF / PI :		
VIA :	N°	
CAP :		
LOCALITA' :		
CITTA' :		

DATA DI VENDITA

___/___/200_

IL RIVENDITORE

Timbro e firma

--