

COMBINATORE TELEFONICO SA031

• INTRODUZIONE

Il combinatore telefonico modello SA031 è stato progettato per essere collegato alle più comuni centrali d'allarme, consentendo all'occorrenza l'invio di telefonate verso i numeri programmati, sia di rete fissa che mobile. I messaggi fonici emessi dal combinatore durante la telefonata avviseranno l'utente indicando la tipologia dell'allarme. Il combinatore può memorizzare fino a sei numeri telefonici lunghi al massimo trentadue cifre, e può memorizzare fino a quattro messaggi fonici per un tempo totale di trentadue secondi. Il combinatore consente il collegamento fino a tre linee d'allarme (esempio: furto, incendio, emergenza mendica, panico), ogni linea d'allarme è possibile specificare quali numeri di telefono devono essere chiamati attraverso la definizione dei gruppi di utenza. Dopo aver ricevuto il messaggio d'allarme l'utente può fermare il combinatore digitando un codice sulla tastiera del proprio telefono.



• CARATTERISTICHE GENERALI

Terminale per il collegamento di centrali d'allarme o tasti d'emergenza.

Tutti i numeri telefonici e i messaggi sono memorizzati su memoria non volatile.

Memorizzazione di sei numeri telefonici di 32 cifre ciascuno.

Memorizzazione di 4 messaggi (M0, M1, M2, M3) per un totale di 32 secondi.

Configurazione di collegamento per singola linea d'allarme.

| Linea attivata | Gruppo di telefonate | Messaggio |
|-----------------|----------------------|-----------|
| Pulsante panico | Gruppo panico | M0 |
| Linea 1 | Gruppo 1 | |

Configurazione di collegamento per linea d'allarme multipla.

| Linea attivata | Gruppo di telefonate | Messaggio |
|-----------------|----------------------|-----------|
| Pulsante panico | Gruppo panico | M0+M1 |
| Linea 1 | Gruppo 1 | |
| Linea 2 | Gruppo 2 | M0+M2 |
| Linea 3 | Gruppo 3 | M0+M3 |

La configurazione dei gruppi può essere programmata in differenti modi esempio:

| gruppo | Numeri telefonici |
|-----------------|------------------------|
| Pulsante panico | T2, T3 |
| Linea 1 | T1, T4, T5, T6 |
| Linea 2 | T1, T2, T3 |
| Linea 3 | T1, T2, T3, T4, T5, T6 |

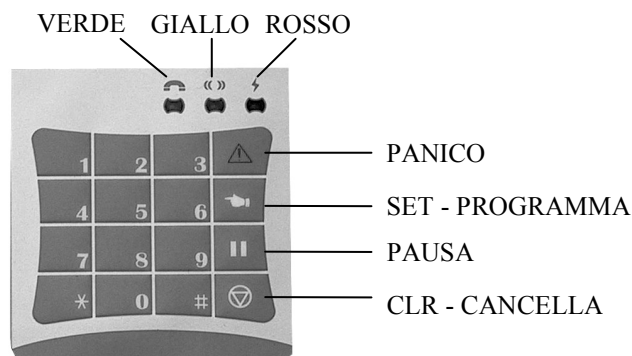
Nell'esempio l'attivazione della linea 2 comporta la composizione dei numeri telefonici 1,2 e 3 (T1, T2, T3). Il combinatore telefonico è capace di riconoscere lo stato di linea telefonica occupata e quindi di richiamare i numeri telefonici che ha precedentemente trovato occupati.

● INSTALLAZIONE

Il combinatore telefonico è stato progettato per essere installato a parete attraverso i due fori asolati posti nella parte posteriore. Forare la parete e avvitare due viti a pressione orizzontalmente ad una distanza di 50mm lasciando sporgere la testa delle viti per 3mm, appoggiare il combinatore alle due viti in modo che entrino nei fori predisposti e poi spingere verso il basso.

● LA TASTIERA E LE SPIE DEL COMBINATORE

Il pulsante CLR è utilizzato per effettuare le operazioni di cancellazione e/o di arresto delle chiamate telefoniche, se la condizione d'allarme è presente sui morsetti il pulsante CLR non arresta le telefonate, ripristinare prima la condizione di "non allarme" sui morsetti del combinatore e poi premete CLR.





● SIGNIFICATO DELLE SPIE:

| Stato della spia | Verde | Giallo | Rosso |
|------------------|-------------------|------------------------------|------------------------|
| Spento | Fuori linea | A riposo | Alimentazione mancante |
| Acceso | In linea | Registrazione / riproduzione | Alimentazione corretta |
| Lampeggiante | Compone il numero | Programmazione incompleta | Memoria d'allarme |

● INDICAZIONI DELLE SPIE DURANTE LA PROGRAMMAZIONE

Ogni volta che viene premuto un pulsante il led giallo lampeggerà una volta per confermare la corretta pressione.

Quando viene premuto il pulsante SET  la prima volta, il led giallo lampeggia una volta, alla seconda pressione del tasto SET la spia gialla lampeggia due volte, la terza volta il led giallo rimane acceso per 1,5 secondi indicando il termine della procedura di programmazione.

Quando viene premuto il tasto CLR  o quando una digitazione viene interrotta per un tempo maggiore di 10 sec. il led giallo lampeggia quattro volte, indicando un'incorretta programmazione.

Quando il led rosso è lampeggiante (memoria d'allarme) non è possibile effettuare programmazioni, quindi premere il pulsante CLR per azzerare la memoria d'allarme e poi procedere con la programmazione.

● PROGRAMMAZIONE DEL COMBINATORE

Se il combinatore è protetto da password è necessario digitare la password corretta prima di effettuare la prima programmazione, la spia rossa lampeggerà lentamente, per le successive programmazioni, fin quando la spia rossa lampeggia, non è necessario digitare la password.

● REGISTRAZIONE MESSAGGI

Il combinatore incorpora un microfono posto nella parte bassa a sinistra, necessario per effettuare la registrazione dei messaggi. La memoria dei messaggi è divisa in 4 settori M0,M1,M2,M3 il tempo totale di registrazione è di 32 secondi. La registrazione dei messaggi deve essere eseguita in sequenza rispettivamente per i messaggi 0,1,2,3.

Nel messaggio M0 registrare il messaggio contenente le informazioni relative all'utente (esempio: nome cognome indirizzo),

Nel messaggio M1 registrare il messaggio relativo al tipo di allarme collegato al morsetto 1 (es. furto).

Nel messaggio M2 registrare il messaggio relativo al tipo di allarme collegato al morsetto 2 (es. emergenza medica).





Nel messaggio M3 registrare il messaggio relativo al tipo di allarme collegato al morsetto 3 (es. incendio).

Per registrare digitare:  #  numero messaggio (0,1,2,3)  registrare il messaggio 

• RIPRODUZIONE MESSAGGI TEST

La riproduzione dei messaggi può essere effettuata solo se il combinatore è stato collegato in parallelo al telefono di casa. Il messaggio viene ascoltato attraverso la cornetta del telefono.

Per effettuare il test delle registrazioni digitare:




 5  numero messaggio (0,1,2,3)  ascoltare il messaggio 




La spia gialla si illumina durante la riproduzione, per fermare la riproduzione premere 

• PROGRAMMAZIONE DEL NUMERO DI RIPETIZIONE MESSAGGI

Durante la fase di chiamata il combinatore ripete il messaggio per il tempo programmato. E' possibile programmare 4 impostazioni differenti, l'impostazione di fabbrica è 1 (50secondi).

1=50 sec. 2=70 sec. 3=90 sec. 4=110 sec.




Per programmare il tempo digitare:  8  durata (1,2,3,4) 

Esempio per programmare il tempo a 90 secondi digitare:  8  3 

• PROGRAMMAZIONE DEI NUMERI TELEFONICI

È possibile programmare fino a sei numeri telefonici, lunghi al massimo 32 cifre.

Per programmare i numeri telefonici digitare:

 1, memoria numero (1,2,3,4,5,6)  numero telefonico 






Esempio programmazione del primo numero telefonico 0187606223:  1,  0187606223 

Esempio programmazione del quarto numero telefonico 018760621:  1,  4  018760621 


Il combinatore telefonico non accetta che il solito numero telefonico venga programmato più di una volta. Il combinatore telefonico tenta di determinare il tono di linea libera per 7 secondi dopo aver composto il numero, se non riesce ad effettuare la chiamata passerà al numero successivo dopo 5 secondi o tenterà di richiamare il solito numero dopo 30 secondi.

Data la natura di alcuni impianti telefonici (o cellulari) spesso risulta difficile distinguere i toni di linea libera o occupata, per ovviare a questo problema è possibile attivare la funzione di riproduzione del messaggio differita, cioè in ogni caso, il combinatore inizia ad emettere il messaggio 3,6 secondi dopo aver composto il numero, senza testare il tono di linea.

Esempio di programmazione del quinto numero telefonico 0187606224 con riproduzione differita:

 1,  5  0187606224  

● **PROGRAMMAZIONE DEI NUMERI TELEFONICI PER SISTEMI TIPO “PAGER”**

Se il combinatore è utilizzato con sistemi PAGER (dispositivi che ricevono un codice numerico), dopo la composizione del numero telefonico è necessaria una pausa prima dell’invio del codice numerico. La pausa viene programmata utilizzando il pulsante  ogni digitazione introduce una pausa di 3,6 secondi.

Esempio di programmazione del secondo numero telefonico (esempio: 0187606223) con invio del codice numerico (esempio: 554499) e con tre pause.



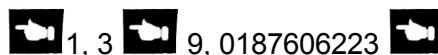
● **PROGRAMMAZIONE DELLA PAUSA DI USCITA PER CENTRALINI TELEFONICI**

Se il combinatore è collegato ad un centralino telefonico per accedere alla linea telefonica esterna è necessario digitare un prefisso (solitamente 0) e poi attendere un certo tempo. Questa funzione inserisce una pausa dopo la composizione del prefisso di uscita. La funzione può essere attivata o disattivata attraverso il secondo parametro che può essere “0” per attivare oppure “1” per disattivare.

Per programmare la pausa di uscita digitare:



Nella programmazione del numero telefonico bisogna inserire il prefisso di uscita prima del numero
Esempio di programmazione del terzo numero telefonico (esempio: 0187606223) con uscita da centralino telefonico (prefisso 9).

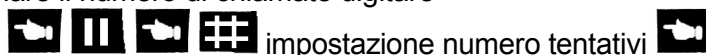


● **PROGRAMMAZIONE DEL NUMERO DI CHIAMATE**

Ognuno dei sei numeri destinatari memorizzati può essere chiamato dal combinatore fino a 15 volte, l’impostazione di fabbrica è 5 volte, si può variare l’impostazione secondo la seguente tabella:

| impostazione | 01 | 02 | 03 | 04 | 05 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|------------------|---------|---------|---------|---------|---------|----------|----------|----------|----------|
| Numero tentativi | 1 volta | 2 volte | 3 volte | 4 volte | 5 volte | 12 volte | 13 volte | 14 volte | 15 volte |

Per variare il numero di chiamate digitare



Per esempio per impostare il numero di tentativi a 3 volte digitare:

Per esempio per impostare il numero di tentativi a 12 volte digitare:

● **TEST DI CHIAMATA**

Terminata la programmazione del combinatore è possibile effettuare il test di chiamata dei numeri telefonici scegliendo il numero telefonico da chiamare e il messaggio da inviare. Per effettuare il test

digitare: 4, memoria numero (1,2,3,4,5,6) numero messaggio (0,1,2,3)

Esempio test del primo numero telefonico ed il messaggio M0: 4, 1 0


Esempio test del primo numero telefonico ed il messaggio M1: 4, 1 1

Esempio test del terzo numero telefonico ed il messaggio M0: 4, 3 0





Esempio test del sesto numero telefonico ed il messaggio M2: 4, 6 2



Chi riceve la chiamata “destinatario” telefonica dovrà confermare la corretta ricezione digitando sul proprio telefono il codice di riconoscimento vedi paragrafo “RICONOSCIMENTO DI CHIAMATA” , il destinatario dopo aver dato la conferma ascolterà un suono “Do----Do” da parte del combinatore.




• PROGRAMMAZIONE DEI GRUPPI

Il combinatore telefonico permette di differenziare i 6 destinatari memorizzati in base al tipo di allarme avvenuto, è possibile programmare quattro gruppi di destinatari per le quattro cause d'allarme (tasto panico , allarme morsetto 1, allarme morsetto 2, allarme morsetto 3) ogni gruppo riceve quindi la telefonata con il messaggio relativo al tipo di allarme avvenuto. La programmazione dei gruppi avviene nel seguente modo:

 3, gruppo (panico , 1,2,3)  memoria numero (1,2,3,4,5,6) 

Per cancellare un gruppo digitare:  3, gruppo (panico , 1,2,3)  .

Esempio di programmazione del gruppo panico per i telefoni memorizzati 1 e 2:  3,   1,2 .

Esempio di programmazione del gruppo 1 per i telefoni memorizzati 3 e 4:  3, 1  3,4 .

Esempio di programmazione del gruppo 2 per i telefoni memorizzati 5 e 6:  3, 2  5,6 .

Esempio di programmazione del gruppo 3 per i telefoni memorizzati 2 e 5:  3, 3  2,5 .

La programmazione di fabbrica è impostata in modo tale che per qualsiasi tipo di allarme vengono chiamati tutti e sei numeri memorizzati.

• CODICE DI RICONOSCIMENTO CHIAMATA




Il combinatore telefonico per essere sicuro che la telefonata è andata a buon fine deve ricevere dal destinatario un codice di conferma, che il destinatario digita sul proprio telefono quando riceve la telefonata. Il codice di conferma può essere di una o due cifre (l'impostazione di fabbrica è una cifra codice "1"). Procedura di riconoscimento di chiamata: 1) Rispondere alla telefonata del combinatore 2) Ascoltare il messaggio 3) Al termine del messaggio digitare il codice di riconoscimento 4) Il combinatore per conferma emette un suono "Do----Do"

Se il codice è "1" il destinatario deve digitare "1".

Se il codice è "*" il destinatario deve digitare "*".






Se il codice è "28" il destinatario deve digitare "28".

Per programmare il codice digitare:  7  codice (massimo 2 cifre) (1,2,3,4,5,6,*,#) .

Esempio programmazione del codice "45":  7  4,5 .

Per ogni gruppo di destinatari è inoltre possibile programmare quanti riconoscimenti (da 1 a 6) il combinatore deve ricevere per smettere di chiamare.






Per effettuare questa programmazione digitare:

 6  numero gruppo (panico , 1,2,3)  numero di riconoscimenti (1,2,3,4,5,6) 

Esempio per programmare che i destinatari appartenenti al gruppo 1 devono dare al combinatore almeno 2

conferme digitare:  6  1  2 .

Per programmare il numero di riconoscimenti uguale per tutti i gruppi digitare:

 6    numero di riconoscimenti (1,2,3,4,5,6) 

● **PROGRAMMAZIONE DEGLI INGRESSI D'ALLARME**

Il combinatore telefonico è predisposto per essere collegato a tre dispositivi d'allarme che possono fornire in fase d'allarme contatti in apertura (normalmente chiusi n.c.) o in chiusura (normalmente aperti n.a.) oppure alcune centrali possono fornire una tensione che si presenta in fase d'allarme, la tensione può essere un positivo +12Vcc o una massa GND. L'impostazione di fabbrica è "1".

| Segnale d'innescò | Impostazione 1 | Impostazione 0 |
|-------------------------------------|--------------------|--------------------|
| +12Vcc | Normalmente aperto | Normalmente chiuso |
| Gnd + ponticello tra com e ingresso | Normalmente chiuso | Normalmente aperto |

Oltre al tipo di ingresso è possibile programmare per quanto tempo l'ingresso deve rimanere eccitato per innescare il ciclo di chiamate, tale caratteristica è utile per evitare l'attivazione immediata del combinatore, ma soprattutto è utile per filtrare eventuali disturbi sulle linee dei cavi collegati al combinatore. L'impostazione di fabbrica è "3" (10 secondi).

| Impostazione | 1 | 2 | 3 | 4 |
|--------------|----------|---------|--------|--------|
| Tipo | 0.06 sec | 0.2 sec | 10 sec | 15 sec |

Per effettuare la programmazione digitare:

2, numero morsetto (1,2,3) tipo (0,1) , tempo (1,2,3,4)

Esempio per programmare il morsetto 1 come normalmente chiuso con 15 secondi di attivazione digitare:

2, 1 0, 4

Esempio per programmare il morsetto 3 come normalmente aperto con 0,2 secondi di attivazione digitare:

2, 3 1, 2

Per effettuare la programmazione identica per tutti e tre gli ingressi digitare:

2 tipo (0,1) , tempo (1,2,3,4)

● **ALLARMI MULTIPLI - LIMITATORE DEL NUMERO DI ATTIVAZIONI CONSECUTIVE**

Nel caso in cui il combinatore riceva segnali d'allarme consecutivi (inneschi), dovuti ad un malfunzionamento della centrale d'allarme, il combinatore dopo un certo numero di interventi è capace di inibire l'ingresso per un'ora. L'impostazione di fabbrica del numero di allarmi contemporanei è 3.

Per variare l'impostazione fare riferimento alla seguente tabella:

| impostazione | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|-----------------|------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Numero inneschi | illimitato | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |

Per programmare il numero di inneschi digitare:

* impostazione numero inneschi (0,1,2,3,4,5,6,7,8,9)

Per esempio se si vuole programmare il numero di inneschi a 5 digitare: * 5

Per esempio se si vuole programmare il numero di inneschi illimitato digitare: * 0

● PASSWORD

Il combinatore può essere protetto da una password (codice di accesso numerico di quattro cifre) che consente di accedere alla programmazione dei parametri. Se viene programmata una password è necessario digitarla prima di effettuare qualsiasi programmazione. Il combinatore viene fornito senza password preimpostata.

Per programmare una password digitare: 0 quattro cifre (0,1,2,3,4,5,6,7,8,9)

Esempio: per programmare una password "1234" digitare: 0 1,2,3,4

Per sostituire la vecchia password "1234" con una nuova password "5678" digitare:

1,2,3,4 0 5,6,7,8

Per eliminare password "5678" con nessuna password digitare:

5,6,7,8 0

Nel caso in cui la password venga persa è necessario effettuare il reset del combinatore, (vedi capitolo RESET COMBINATORE), che comporta la cancellazione di tutti i parametri programmati, password compresa.



● GUIDA DI RIFERIMENTO VELOCE

| | |
|---|--|
| Programmare numeri telefonici | 1, memoria numero (1,2,3,4,5,6) numero telefonico |
| Programmare numeri telefonici con emissione del messaggio immediata | 1, memoria numero (1,2,3,4,5,6) numero telefonico |
| Memorizzare messaggi | # numero messaggio (0, 1,2,3) registrare il messaggio |
| Verifica messaggio | 5 numero messaggio (0,1,2,3) ascoltare il messaggio |
| Ripetizione messaggi | 8 durata (1,2,3, 4) |
| Test di chiamata | 4 memoria numero (1,2,3,4,5,6) numero messaggio (0,1,2,3) |
| Programmazione gruppo | 3, gruppo (panico ,1,2,3) memoria numero (1,2,3,4,5,6) |
| Cancellazione gruppo | 3, gruppo (panico ,1,2,3) |
| Programmazione codice riconoscimento | 7 codice massimo 2 cifre (1,2,3,4,5,6,*,#) |
| Programmazione numero tentativi di chiamata | impostazione numero tentativi (da 01 a 15) |
| Programmazione morsettiera | 2, numero morsetto (1,2,3) tipo (0,1) , tempo (1,2,3,4) |
| Programmazione del numero di inneschi | impostazione numero inneschi (0,1,2,3,4,5,6,7,8,9) |
| Programmazione password | 0 quattro cifre (0,1,2,3,4,5,6,7,8,9) |
| Reset combinatore | 0 |

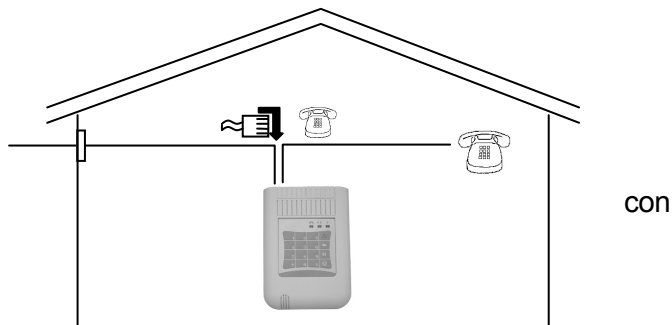
• COLLEGAMENTO ALLA LINEA TELEFONICA

Il combinatore telefonico è compatibile con linee telefoniche analogiche, se siete dotati di linea telefonica ISDN richiedere al proprio gestore di rete telefonica il dispositivo che converte la linea ISDN in linea analogica.

• COLLEGAMENTO IN SERIE


Il combinatore telefonico è dotato di due connettori "PLUG" disposti nella parte alta, i plug sono contrassegnati con il simbolo  linea telefonica e il simbolo  del telefono.

Al connettore  collegare la linea telefonica, mentre al connettore  del telefono collegare il telefono di casa.

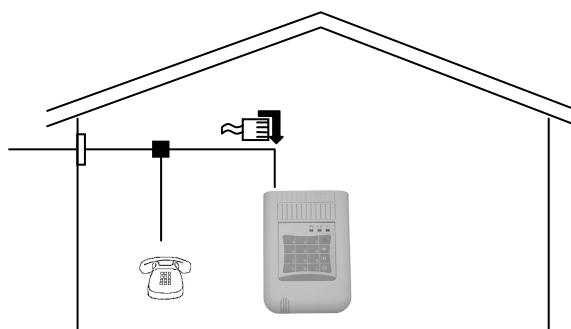


Attenzione con questo tipo di collegamento quando il combinatore effettua le chiamate i telefoni della casa vengono esclusi. Non sarà possibile effettuare il test del messaggio registrato durante la programmazione del combinatore.

• COLLEGAMENTO IN PARALLELO




Il combinatore telefonico viene collegato alla linea telefonica attraverso il connettore  i telefoni della casa rimangono collegati a monte del combinatore e rimangono sempre funzionanti.

Collegamento utile per effettuare il test del messaggio registrato durante la programmazione del combinatore.



• VERIFICA DEL COLLEGAMENTO TELEFONICO

Il combinatore permette di verificare il corretto collegamento della linea telefonica visualizzando con la spia gialla la presenza del tono di linea.







Per effettuare la verifica digitare : la password (se programmata)    5 la spia gialla inizierà a lampeggiare con la cadenza del tono di linea, se la spia rimane spenta indica che il tono di linea è assente, se la spia rimane accesa fissa indica la presenza di un tono di linea continuo (probabilmente avete collegato il combinatore ad un centralino telefonico).

• LA MORSETTIERA DI COLLEGAMENTO

Il combinatore telefonico è dotato di una morsettiera per il collegamento dell'alimentazione e dei segnali d'allarme. La morsettiera è disposta nella parte alta del combinatore e protetta da uno sportellino, per accedervi spingere lo sportellino verso l'alto.

La morsettiera è composta da 6 morsetti (+12V, -12V, COM, 1,2,3).



| | |
|---|-------|
|  | 3 |
|  | 2 |
|  | 1 |
|  | com |
|  | - 12V |
|  | + 12V |

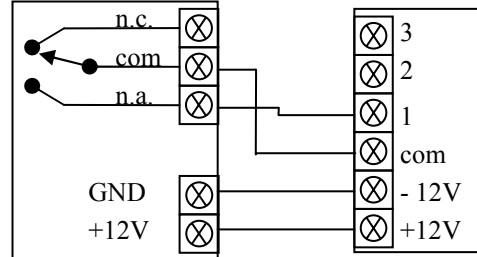
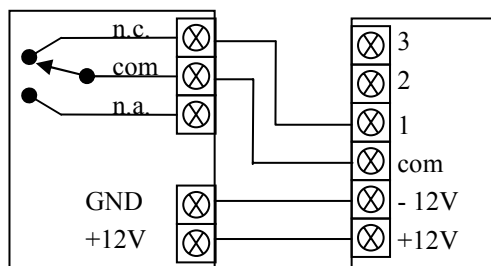
• ALIMENTAZIONE DEL COMBINATORE

Il combinatore deve essere alimentato attraverso la centrale d'allarme a cui è collegato, è necessaria una tensione di alimentazione stabilizzata di 12Vcc, per il collegamento dell'alimentazione utilizzare conduttori idonei. Prestare attenzione alla polarità il positivo di alimentazione +12Vcc (utilizzare conduttore di colore rosso) deve essere collegato al morsetto "+", la massa di alimentazione -12Vcc (utilizzare conduttore di colore nero), solitamente indicata come "GND" deve essere collegata al morsetto "-".

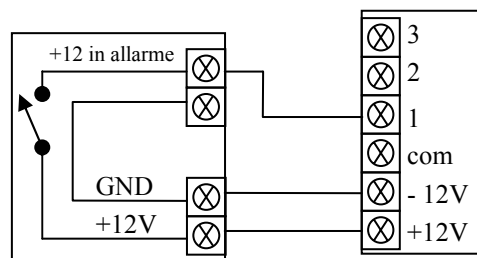
• COLLEGAMENTO DELLE LINEE D'ALLARME

Il combinatore può essere collegato in diversi modi.

Collegamento a centrali d'allarme dotate di relè d'uscita allarme con contatto puro.

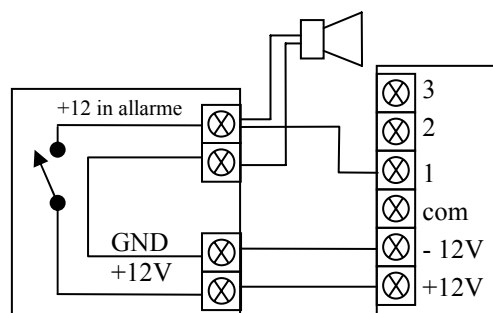


Collegamento a centrali d'allarme dotate d'uscita in tensione positiva +12Vcc presente in fase d'allarme.



Collegamento a centrali d'allarme dotate d'uscita in tensione positiva +12Vcc presente in fase d'allarme, ma con un carico (segnalatore acustico o visivo) già collegato sull'uscita.

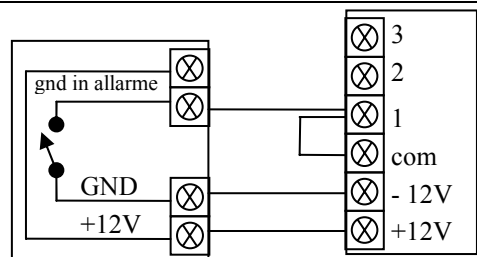
Il collegamento è identico al precedente pur esistendo un ulteriore carico (sirena) sull'uscita della centrale. Se possibile, evitare di utilizzare questo tipo di collegamento perché se la centrale non è in allarme il morsetto d'uscita non fornisce tensione (+12V), ma tiene collegati assieme il conduttore che va verso il combinatore e il conduttore che va verso la sirena, linee di cavo troppo lunghe, funzionano da antenne che tendono ad inoltrare negli ingressi dei dispositivi "disturbi" che potrebbero generare mal funzionamenti o guasti.



Collegamento a centrali d'allarme dotate d'uscita in tensione negativa -12Vcc (gnd) in allarme.

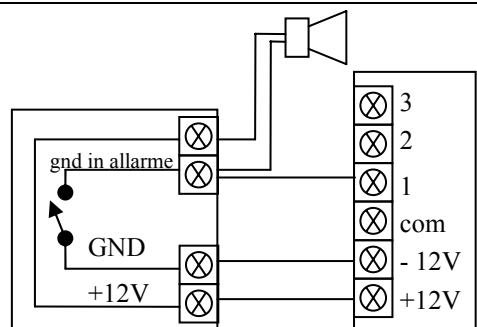
Collegamento effettuato con tre conduttori.

Attenzione: è necessario cortocircuitare i morsetti "COM" e "1" del combinatore.



Collegamento a centrali d'allarme dotate d'uscita in tensione negativa -12Vcc (gnd) in allarme, ma con un carico (segnalatore acustico o visivo) già collegato sull'uscita.

Il collegamento è identico al precedente pur esistendo un ulteriore carico (sirena) sull'uscita della centrale. Se possibile, evitare di utilizzare questo tipo di collegamento perché se la centrale non è in allarme il morsetto d'uscita non fornisce tensione (GND), ma tiene collegati assieme il conduttore che va verso il combinatore e il conduttore che va verso la sirena, linee di cavo troppo lunghe, funzionano da antenne che tendono ad inoltrare negli ingressi dei dispositivi "disturbi" che potrebbero generare mal funzionamenti o guasti.



• NOTE TECNICHE

Il morsetto COM del combinatore presenta una tensione positiva fittizia che se collegata ai morsetti 1,2 o 3 genera un innesco d'allarme.



Si ricorda inoltre che secondo il tipo di collegamento effettuato è necessario programmare le modalità di funzionamento degli ingressi d'allarme.

● RESET DEL COMBINATORE






Nel caso in cui viene dimenticata la password del combinatore o si vuole iniziare da capo la programmazione, è possibile azzerare tutti i parametri memorizzati effettuando il reset del combinatore.

Per effettuare il reset digitare:     0 .

● NOTE IMPORTANTI

Nota bene: quando il combinatore è in stato di allarme, perché sugli ingressi della morsettiera è presente una condizione di allarme, non sarà possibile interrompere le funzioni del combinatore premendo il pulsante . Per interrompere le chiamate del combinatore è necessario ripristinare la condizione di allarme sugli ingressi e poi premere il pulsante .



● ESEMPIO DI PROGRAMMAZIONE RESET COMBINATORE

Nel caso sia necessario effettuare una programmazione completa del combinatore ed esistono dei dubbi su ciò che è già stato programmato è conveniente effettuare la cancellazione RESET dei parametri programmati digitando:     0 .




PROGRAMMAZIONE MESSAGGIO

Registrazione del messaggio n°0  #  0  dettare il messaggio .

PROGRAMMAZIONE DURATA MESSAGGIO

Programmazione della ripetizione messaggio per 50 secondi  8  1 .

PROGRAMMAZIONE NUMERI TELEFONICI





Programmazione 1° numero telefonico  11  digitare 1° numero telefonico .

Programmazione 2° numero telefonico  12  digitare 2° numero telefonico .






PROGRAMMAZIONE GRUPPO

Associazione dei numeri telefonici 1 e 2 al morsetto (ingresso allarme) n° 1  31  12 .

PROGRAMMAZIONE DEL NUMERO DI RICONOSCIMENTI DI CHIAMATA

Il combinatore deve ricevere almeno due toni di conferma per interrompere la composizione dei numeri  6  1  2 .

PROGRAMMAZIONE NUMERO DI TENTATIVI DI CHIAMATA




Programmazione del numero di tentativi di chiamata a 4 volte     04 .

TEST DI CHIAMATA

Test di chiamata al 1° numero memorizzato  4 1  0 .

Test di chiamata al 2° numero memorizzato  4 2  0 .

• SIMULAZIONE ALLARME

1. Alimentare il combinatore tra i morsetti +12V e – 12V attraverso una fonte di alimentazione in corrente continua +12Vcc (utilizzare un alimentatore, o una batteria, o l'uscita alimentazione della centrale d'allarme).
2. Collegare il combinatore alla linea telefonica.
3. Collegare due conduttori uno al morsetto COM (conduttore A) e uno al morsetto 1 (conduttore B).
4. Collegare assieme i due conduttori A e B mantenendoli assieme.
5. Attendere 10 secondi.
6. Verificare l'accensione della spia verde sul combinatore.
7. Separare i due conduttori A e B.
8. Verificare l'arrivo delle telefonate ai numeri telefonici memorizzati.
9. Dare il tono di conferma 1 al termine della riproduzione del messaggio.
10. Terminare le telefonate il combinatore indicherà la memoria d'allarme attraverso la spia rossa lampeggiante, premere il pulsante  per cancellare la memoria d'allarme .
11. Per fermare il combinatore in qualsiasi istante premere il pulsante , attenzione il pulsante  non funziona se non sono stati separati i due conduttori A e B.

• GARANZIA E INFORMAZIONI DI SERVIZIO

Il prodotto è garantito da difetti di produzione o di fabbricazione dei materiali, per il periodo previsto dalle norme vigenti a partire dalla data d'acquisto.

Il prodotto deve essere utilizzato solo per lo scopo per cui è stato progettato.

La garanzia non copre i danni causati da utilizzo improprio, danni accidentali non voluti e danni causati da extratensioni o fulmini.

Il prodotto deve essere installato in accordo con le modalità riportate nel presente manuale d'uso e installazione.

Il prodotto deve essere collegato solo con dispositivi compatibili.

Il prodotto non deve essere manomesso o riparato da personale non autorizzato.

Nessuna simbologia o eventuale etichetta apposta sull'apparato deve essere manomessa o rimossa.

IN CASO DI GUASTO

Assicurarsi che l'installazione sia stata eseguita in accordo al manuale d'uso.

Assicurarsi che l'apparecchio sia realmente guasto prima di rinviarlo all'assistenza tecnica autorizzata, in caso contrario l'apparecchio non sarà ritenuto in garanzia.

In caso di guasto consultare l'assistenza tecnica autorizzata.

Nel caso di invio del prodotto all'assistenza tecnica autorizzata allegare una nota illustrando la natura del difetto e tutto ciò che dimostri la validità della garanzia (fattura o scontrino fiscale).

Nel caso di invio del prodotto all'assistenza tecnica autorizzata utilizzare l'imballo originale del prodotto o altro imballo idoneo onde evitare rischio di danni causati dal trasporto.

Se in fase di installazione si presentasse qualche problema contattate il centro assistenza
Auge srl Sarzana (SP) al numero telefonico 0187-606223 .